

CERTIFICATION OF APPROVAL

HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM

By
Ismaeel Hindawi
Mohammad Alafandi

Degree Bachelor of Engineering in
[Department of communication and networking]

ABSTRACT

الغرض:

تستخدم المستشفيات حالياً نظام يدوى لإدارة وصيانة المعلومات الهامة . الأنظمة الحالية في المستشفيات تتطلب العديد من النماذج الورقية مع مخازن البيانات المنتشرة في جميع أنحاء البنية التحتية لإدارة المستشفى . [1]

وكما نلاحظ أنه في كثير من الأحيان فإن المعلومات في النماذج الورقية تكون غير مكتملة أو لا تتبع معايير الإدارية . غالباً ما تضيع في أشكال العبور بين الإدارات التي تتطلب عملية المراجعة الشاملة لضمان أن لا تضيع المعلومات الحيوية . فوجود نسخ متعددة لنفس المعلومات في المستشفى ربما يؤدي لتضارب البيانات في مخازن البيانات المختلفة .

وإن جزءاً كبيراً من القدرة على تشغيل أي مستشفى ينطوي على اكتساب وإدارة واسترجاع كميات كبيرة من المعلومات في الوقت المناسب . وهذه المعلومات تشتمل على معلومات المريض الشخصية والتاريخ الطبي ومعلومات الموظفين ، جدولة الغرف والأجنحة ، جدولة غرف العمليات ومختلف المرافق الأخرى .

كل هذه المعلومات يجب أن تدار بطريقة حكيمة وفعالة ويتم ذلك باستخدام أنظمة إدارة المشافي (HMS) مما يجعلها أكثر كفاءة وخالية من الأخطاء .

لمحة عامة عن المشروع:

تم تصميم نظام إدارة المستشفى (HMS) ليحل مكان النماذج الورقية في المشافي . وتم تحديد وظائف رئيسية ليتم التحكم والسيطرة عليها وهي :

معلومات المرضى ، معلومات تتعلق بالكادر الطبي سواء كانوا أطباء أو ممرضين ، معلومات تتعلق بالموظفين في المشافي ، بيانات غرف العمليات وبيانات الأدوية المتاحة في المشافي ، والفوائير المرتبطة بالمرضى . طبعاً كل ذلك يهدف إلى الحد من الوقت والموارد المطلوبة لتنفيذ مثل هذه المهام ، لذلك فإن جزءاً كبيراً من عملية تشغيل أي مستشفى بشكل صحيح يعتمد على اكتساب وإدارة واسترجاع كميات كبيرة من المعلومات خلال فترة زمنية قصيرة .

تصميم النظام

في هذا البرنامج قمنا بتطوير بعض النماذج ، وسنورد توصيفا مختصرا عن هذه النماذج كالتالي:

-الاستقبال:

وحدة استقبال تعالج استفسارات مختلفة حول قبول المريض وإعداد السرير وتنقلات المريض داخل المستشفى . يمكن للنظام أيضا التعامل مع تكاليف المترتبة على المرضى من تكاليف العمليات الجراحية والمراجعات والفحوص السريرية وتتضمن جداول أخرى ترتبط بالأطباء ومنها:

- جدول زيارات الطبيب.
- جول تعين الأطباء المختصين.
- الاستفسار عن المريض .
- البحث عن التاريخ المرضي للمرضى.

-الادارة:

هذه الوحدة تعالج كافة التفاصيل الرئيسية لمتطلبات المستشفى مثل الطبيب الاستشاري والطبيب المختص ورسم الاستشارات ورسم الخدمات وتعالج أمور أخرى مثل :

- الموظفين المسؤولين عن تسجيل التفاصيل.
- الأطباء الاختصاصيين.
- الاطباء المعديين .
- إحالة الأطباء.

-الصيدلة:

تتعامل هذه الوحدة مع جميع أنواع المواد الطبية . هذه الوحدة تساعد في الحفاظ على تاريخ الأدوية ومواد التخدير والمواد الاستهلاكية وتعامل مع المردود المادي وتوليد فواتير الدفع كما أنه يساعد على تأمين احتياجات العيادات الداخلية والخارجية للمستشفى .

-المختبر:

هذه الوحدة تمكن من الحفاظ على طلبات الاختبار المطلوبة من المريض وتوليد نتائج الاختبارات لمختلف الخدمات المتاحة مثل علم الأمراض السريرية والأشعة السينية واختبارات الموجات فوق الصوتية . وهذه الطلبات يمكن أن تكون قادمة من نقاط مختلفة في المستشفى بما في ذلك الأجنحة والفوائر وجمع العينات .

-التسجيل:

هذه الوحدة تساعد في تسجيل المعلومات المختلفة حول المرضى والتعامل مع كل المرضى في العيادات الداخلية والخارجية للمستشفى. ويتم إنشاء رقم تعريفى وحيد لكل مريض بعد التسجيل . وهذا يساعد في إدارة علاقات المرضى داخل المستشفى ويحافظ على التاريخ الطبي للمريض.

ACKNOWLEDGEMENTS

الشكر والتقدير : بدأنا بأكثر من يد وفاسينا أكثر من هم وعانيـا الكثـير من الصعـوبـات وهـانـحـنـ الـيـوـمـ وـالـحـمـدـ لـلـهـ نـطـوـيـ سـهـرـ الـلـيـالـيـ وـتـعـبـ الـأـيـامـ وـخـلاـصـةـ مشـوارـنـاـ بـيـنـ دـقـيـيـ هـذـاـ عـمـلـ المـتـواـضـعـ فـقـرـةـ تـهـيـئـةـ هـذـاـ مـشـرـوـعـ ،ـ نـحنـ تـلـقـيـنـاـ دـعـمـاـ ثـمـيـنـاـ مـنـ الـأـصـدـقـاءـ وـالـأـسـاتـذـةـ وـنـخـصـ بـالـذـكـرـ هـنـاـ الـأـسـتـاذـ الـدـكـتـورـ عـلـيـ عـوـاضـةـ وـالـأـسـتـاذـ الـمـهـنـدـسـ حـسـامـ بـوـفـاعـورـ وـنـهـيـ هـذـاـ عـمـلـ لـكـلـ الـأـصـدـقـاءـ مـمـنـ سـانـدـنـاـ وـأـظـهـرـوـاـ اـهـتـمـاماـ خـلـالـ فـقـرـةـ تـحـضـيـرـنـاـ لـهـذـاـ عـمـلـ .ـ

وطـبعـاـ الشـكـرـ الـأـكـبـرـ لـضـيـاءـ الـحـيـاةـ وـأـثـمـنـ مـاـ فـيـ الـوـجـودـ (ـعـاـلـلـاتـ)ـ الـأـبـاءـ وـالـأـمـهـاتـ فـهـمـ مـنـ سـخـرـوـاـ حـيـاتـهـمـ كـرـمـىـ لـنـاـ وـأـنـارـوـاـ دـرـبـ عـلـمـنـاـ بـحـنـانـهـمـ وـعـطـفـهـمـ لـنـكـونـ فـيـ مـقـدـمةـ الـرـكـبـ دـائـمـاـ فـهـمـ بـلـسـمـ الـوـجـودــ

متطلبات البرنامج

- تقنيات الويب المستخدمة: **.ASP.NET**.
- اللغة البرمجية المستخدمة في البرنامج: **C#**.
- مخدم الويب: **IIS**.
- نظام التشغيل: **Windows 8/7/vista**.

TABLE OF CONTENT

3	الغرض
4	تصميم النظام
6	الشكر والتقدير
7	متطلبات البرنامج
8	جدول المحتويات
10	جدول الأشكال
11	الإختصارات
12	1. المقدمة
13	2. التحليل و التصميم
13	2.1 التحليل
13	2.2 التصميم
15	3. وحدات المشروع
18	4. التطبيق
18	4.1 لمحه عامة عن التطبيقات المستعملة
22	4.2 مكتبة الصف الخاصة بال .NET FRAMEWORK
25	4.3 ACTIVE SERVER PAGE (asp.net)
26	5. تكنولوجيا التطبيق
28	5.1 لمحه تاريخية عن التكنولوجيات المتبعه في هذا العمل
30	5.2 تكامل النظام الحالي مع برامج الخدمات الأخرى
34	5.3 الوظائف
38	5.4 أنماط قواعد البيانات
40	6. لغة البرمجة C#
40	12.1 ميزات لغة البرمجة C#
41	12.2 نظام النمط المشترك
42	7. دراسة الإمكانية ومنهجية البرمجيات
49	8. الإختبار

53	9. التنفيذ العملي.....
53	9.1 شاشات الإخراج
63	9.2 الشبكة
67	10. الخلاصة والأفكار المستقبلية.....
69	المراجع

TABLE OF FIGURES

الشكل 4.1 ... العلاقة بين وقت تشغيل اللغة العامة ومكتبة الصنوف	20.....
الشكل 5.1 قاعدة بيانات وحيدة الصنف	38.....
الشكل 5.2.... قاعدة بيانات ثنائية الصنف	39.....
الشكل 9.1....واجهة الرئيسية	53.....
الشكل 9.2....واجهة الرئيسية(2)	54.....
الشكل 9.3....واجهة الإدارة	54
الشكل 9.4....واجهة تسجيل دخول الأطباء	55.....
الشكل 9.5....واجهة تسجيل طبيب جديد	55.....
الشكل 9.6....واجهة تسجيل دخول الموظفين	56.....
الشكل 9.7....واجهة تسجيل موظف جديد	56.....
الشكل 9.8....واجهة التذكير بكلمة السر	57.....
الشكل 9.9....واجهة المختبرات	57.....
الشكل 9.10....واجهة مسرح العمليات	58.....
الشكل 9.11...واجهة الإختبارات الطبية (فحص الدم)	58.....
الشكل 9.12...واجهة الإختبارات الطبية(فحص البول)	59.....
الشكل 9.13...واجهة تسجيل المرضى	59.....
الشكل 9.14...واجهة تسجيل المرضى الداخلين في المستشفى	60.....
الشكل 9.15...واجهة تسجيل المرضى الخارجيين في المستشفى	61.....
الشكل 9.16...واجهة بيانات تخرج المرضى من المستشفى	61.....
الشكل 9.17...واجهة مخزن الأدوية (الصيدلية)	62.....
الشكل 9.18....بيئة الطابق الأول من المستشفى	65.....
الشكل 9.19....بيئة الطابق الثاني والثالث من المستشفى	66.....

GLOSSARY

HMS	HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM.
IIS	INTERNET INTERFACE SERVICE.
UML	UNIFIED MODOLING LANGUAGE.
E-R	ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM.
IPD	INPATIENT DEPARTMENT.
OPD	OUTPATIENT DEPARTMENT.
ID	IDENTIFICATION NUMBER.
GUI	GRAPHICAL USER INTERFACE.
XML	EXTENSIBLE MARKUP LANGUAGE.
MIME	MULTPURPOSE INTERNET MAIL EXTENSION.
HTML	HYPertext MARKUP LANGUAGE.
CTS	COMMON TYPE SYSTEM.
JIT	JUST IN TIME.
SOAP	SIMPLE OBJECT ACCESS PROTOCOL.
WDSL	WEB DESCRIPTION SERVICES LANGUAGE.
ASP	ACTIVE SERVER PAGE.
SQL	STRUCT QUERY LANGUAGE.
TCP	TRANSMISSION CONTROL PROTOCOL.
IP	INTERNET PROTOCOL.

Chapter 1

المقدمة

واحدة من القضايا المهمة في المشافي هي الخدمات الصحية مثل تزويد المستشفيات بالمعدات والمواد المطلوبة وتأمين المساعدة والرعاية الصحية المناسبة واللازمة للناس ، وتأمين أنظمة خاصة تعمل داخل المشافي وتعمل على توفير الوقت والجهد خلال عملية التواصل داخل أنحاء المستشفيات . لذلك تم تطوير أنظمة إدارة المشافي (HMS) وهذه الأنظمة يمكن تعريفها بأنها أنظمة ضخمة ، وهي نظم دعم متكاملة لمتطلبات المستشفيات ، بما في ذلك تأمين معلومات شاملة عن المريض ، العلاج السريري ، والمعاملات المالية داخل المستشفى . المستشفيات هي مؤسسات معقدة وضخمة وأصبحت في أيامنا هذه أكثر اعتمادا على أنظمة إدارة المستشفى (HMS) للمساعدة في حالات التشخيص والإدارة والمعلومات من أجل الخدمات وتحسينها . [3]

لذلك ومما سبق نرى بأن نظام إدارة المستشفى هو مبادرة تطبق على نطاق المنشآة ككل والتي هي المستشفى وتهدف إلى تحسين الوصول إلى المعلومات المرتبطة بالمرضى من خلال المعلومات المخزنة داخل هذا النظام . وتهدف أيضا إلى تبسيط تدفق المعلومات المرتبطة بالمرضى وسهولة الوصول إليها من قبل الأطباء والممرضين وغيرهم من الأشخاص الذين يقدمون الرعاية الصحية .

ومن الفوائد الأخرى لنظام إدارة المستشفى بأنه يتيح لكل مريض أن يمتلك سجل خاص به ف يتم تخزين معلومات خاصة بالمريض داخله وتتضمن هذه المعلومات التاريخ المرضي للمريض ومعلومات شخصية تتعلق به وتاريخ إجراء العمليات والفحوص السريرية والنتائج القادمة من المختبر والوصفات الدوائية السابقة والحالية ومعلومات أخرى إذا وجدت .

Chapter 2

التحليل و التصميم

أولاً: التحليل

1. نظام القائمة

أغلب المستشفيات كانت ولا زالت تستخدم نظام يدوى لإدارة وصيانة المعلومات الهامة ، ويتم تخزين البيانات في كامل أرجاء البنية التحتية للمستشفى . وفي كثير من الأحيان المعلومات في النماذج الورقية تكون غير مكتملة أو لا تتبع لمعايير الإدارة . وغالباً ما يضيع جزء من المعلومات أثناء عبورها بين الإدارات . ووجود نسخ متعددة من نفس المعلومات في المستشفى ربما يؤدي لتضارب في البيانات في مخازن البيانات المختلفة .

2. النظام المقترن

تم تصميم نظام إدارة المستشفى ليتم وضعه كدليل عوضاً عن القوائم الورقية . وهذا النظام الجديد تم وضعه للسيطرة والتحكم بالمعلومات التالية : معلومات المريض ، توافر الغرف والموظفين وغرف العمليات والجداول الزمنية المرتبطة بها والفوواتير المرتبطة بالمرضى .

3. الهدف من النظام

وإن جزءاً كبيراً من القدرة على تشغيل أي مستشفى ينطوي على اكتساب وإدارة واسترجاع كميات كبيرة من المعلومات في الوقت المناسب . وهذه المعلومات تشتمل على معلومات المريض الشخصية والتاريخ الطبي ومعلومات الموظفين ، جدولة الغرف والأجنحة ، جدولة غرف العمليات ومختلف المرافق الأخرى . كل هذه المعلومات يجب أن تدار بطريقة حكيمة وفعالة ويتم ذلك باستخدام أنظمة إدارة المشافي (HMS) مما يجعلها أكثر كفاءة وخالية من الأخطاء .

ثانياً: التصميم

التصميم هو الخطوة الأولى في مرحلة التطوير لتقنية ما وعملية تحديد مبادئ هذه التقنية بتفصيل كاف للسماح بتحقيق الأهداف المرجوة من هذا التطوير [4]. ويتم تحليل متطلبات البرمجيات لمرة واحدة، كذلك يتم تحديد تصميم البرمجيات ويشمل ثلاثة أنشطة فنية وهي:

- التصميم والترميز .
- تنفيذ الاختبارات المطلوبة للتصميم .
- التحقق من البرمجيات .

إن الأنشطة المرتبطة بالتصميم ذات أهمية رئيسية في هذه المرحلة لأنه في هذا النشاط يتم اتخاذ القرارات التي تؤثر في نهاية المطاف على نجاح تنفيذ البرنامج وسهولة الصيانة. وهذه القرارات ذات تأثير نهائي على اعتمادية وصيانة النظام في أوقات لاحقة . وتصميم البرمجيات هي عملية يتم من خلالها ترجمة المتطلبات إلى تمثيل من البرمجيات .

Chapter 3

وحدات المشروع

- الاستقبال .
- الإدارة .
- الصيدلية .
- المختبر .
- التسجيل .
- تخرج المريض .

1- اسم الوحدة : الاستقبال .

تعالج وحدة الاستقبال أمور مختلفة حول دخول المريض وتفاصيل الإطلاق ، إحصاء النزلاء من المرضى في الأسرة ، وحركات المريض ضمن المستشفى. النظام يمكن أن يعالج أيضاً صفات التكفلة الثابتة الشاملة أيضاً للمريض . بالإضافة إلى طبيب الاستشارة وأجور أطباء الاستشارة [5].

وحدات جزئية :

- جدول زيارات الطبيب .
- جدول مواعيد الطبيب .
- تحقيق المريض .
- وضع تاريخ عن تحقيقات المريض .

2 - اسم الوحدة : الإدارية .

تعالج هذه الوحدة كل تفاصيل الدخول الرئيسي لمتطلبات المستشفى مثل تفاصيل الاستشارة , تخصص الطبيب , أجور الاستشارة , ورسوم الخدمة .

وحدات جزئية :

- تسجيل تفاصيل الموظف .

- نوع الطبيب .

- الطبيب المختص .

- أطباء الإحالة .

3 - اسم الوحدة : الصيدلية .

هذه الوحدة تعامل مع كل المواد الطبية . تساعد هذه الوحدة في إيصال المواد المخدرة لكافحة أنحاء وأقسام المستشفى وتساعد أيضاً في معالجة وحصر العائدات المادية وتولد فواتير البيع بالمفرد . وتساعد أيضاً في تأمين متطلبات صيدلية الـ IPD والـ OPD أي الصيدليات التي تومن الدواء للعيادات الداخلية والخارجية في المستشفى .

4 - اسم الوحدة : المختبر .

تمكننا هذه الوحدة من صيانة طلبات التحقق المأخذة من المريض ، بالإضافة لتوليد نتائج الاختبارات للخدمات المختلفة المتوفرة ، مثل علم الأمراض السريري ، الأشعة السينية والاختبارات فوق السمعية . الطلبات يمكن أن يتم تقديمها من نقاط مختلفة في المستشفى ويتضمن ذلك : الردهات ، المحاسبة ، مجموعة العينية . إن وحدة المختبر هي عبارة عن وحدة متكاملة مع المرضى داخل المستشفى والمرضى خارج المستشفى بالإضافة لوحدات المحاسبة .

5 - اسم الوحدة : التسجيل .

تساعد هذه الوحدة في تسجيل المعلومات حول المرضى وهناك هوية فريدة او رقم ID وحيد لكل مريض على حدٍ ويتم توليد هذا الرقم مباشرةً بعد التسجيل . وهذا يتضمن الإبقاء على سجل طبي للمريض لتسجيل بياناته .

6 - تخرج المريض.

تساعد هذه الوحدة في توليد خلاصة تتضمن تخرج المريض من المستشفى بعد امثاله للشفاء والتي تتضمن أيضاً صحة المريض في وقت خروجه من المستشفى والتاريخ الطبي وتشخيصات مختلفة بالإضافة لوصفات المهدئات والمخدرات .

Chapter 4

التطبيق

أولاً: نظرة عامة عن التقنيات المستعملة

تقنية الواجهة الأمامية (Microsoft .NET Framework).

إن هذه التقنية هي رصيف حسابات جديد الذي يبسط تطوير التطبيقات في البيئة الموزعة للإنترنت . إن ال .NET Framework يتم تصميمه لإنجاز المهام التالية :

- لتزويد بيئة برمجية موجهة سواء كان الكود الغرضي مخزن ومنفذ محليا ، أو منفذ محليا وموزع على الانترنت ، أو ينفذ عن بعد .
- لتزويد بيئة تنفيذ الكود البرمجي التي تقلل قدر الإمكان من انتشار البرمجيات .
- لتزويد بيئة تنفيذ الكود البرمجي التي تتضمن تنفيذا آمنا للرمز . ويضمن ذلك الكود خلق طرف ثالث مجهول أو نصف مؤمن .
- لتزويد بيئة تنفيذ الكود البرمجي التي تزيل مشاكل الأداء التي كتبت أو ترجمت البيانات .
- لجعل تجربة المطور ثابتة عبر أنواع مختلفة جدا من التطبيقات، مثل التطبيقات التي أساسها النوافذ والتطبيقات المطبقة على الانترنت .
- لبناء كل الاتصالات الممكنة بالاعتماد على أساسات صناعية لضمان أن يكون الكود البرمجي المعتمد على .NETFramework. بإمكاننا أن نجعله متکاملا باستخدام أي كود برمجي آخر .

يكون من مكونان أساسيان : **.NET Framework**

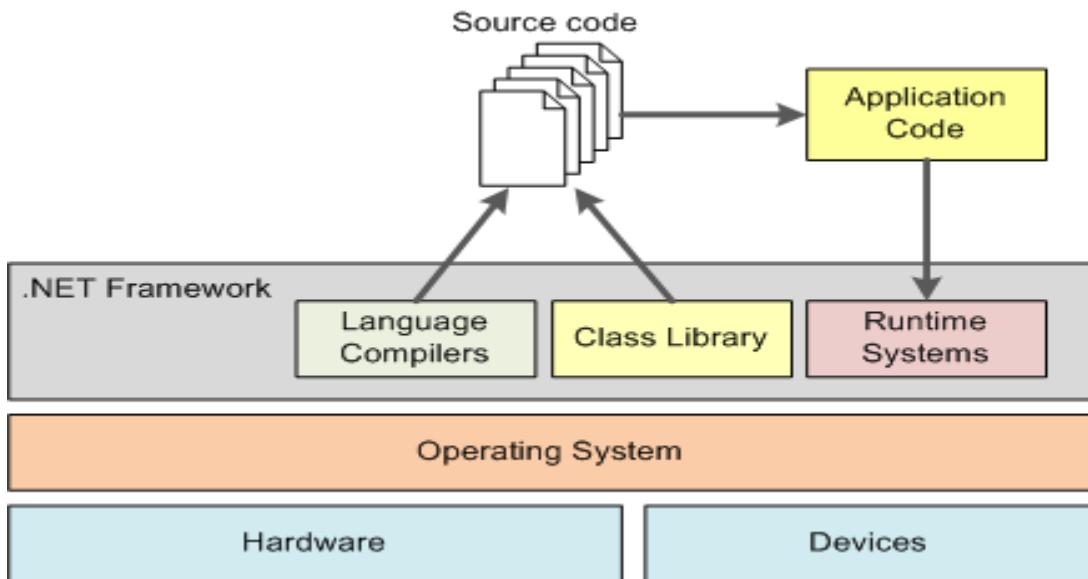
وقت تشغيل اللغة العامة ومكتبة الصنف المتبعة في ال .NETFramework . ووافت تشغيل اللغة المشتركة تعتبر أساسا لـ .NETFramework . كما ويمكنك التفكير في وقت التشغيل كأنه وكيل وهذا الوقت يديره كود برمجي معين أثناء عملية التنفيذ بالإضافة ل توفير الخدمات الأساسية مثل إدارة الذاكرة وإدارة موضوع معين والاتصال عن بعد ومن ناحية أخرى فإن وقت تشغيل لغة مشتركة قد فرض أيضا شروط لضمان السلامة الصارمة ونوع من الدقة على شكل أ��اد أخرى وهذه الأ��اد هي التي تضمن الأمان والمتابة .

في الواقع فإن مفهوم كود الإدارة هو عبارة عن مبدأً أساسياً من مبادئ وقت التشغيل . ومن المعروف فإن التعليمات البرمجية التي تستهدف وقت التشغيل تكون تعليمات برمجية مدارية أما التعليمات التي لا تستهدف وقت التشغيل تعرف بإسم التعليمات البرمجية غير المدارية .

مكتبة الصنوف وهي المكون الرئيسي الآخر لـ **NETFramework**. وهو يقوم بجمع وجوه شاملة من أنواع قابلة لإعادة الاستخدام والتي يمكن استخدامها لتطوير تطبيقات تعتمد على تطبيقات واجهة المستخدم الرسومية (GUI) على أساس أحد الابتكارات التي تقدمها بيئـة الـ ASP.NET مثل نماذج الويب وخدمات الويب XML. كما ويمكن استضافة الـ **Framework** . بواسطة مكونات التعليمات البرمجية غير المدارية والتي يتم تحميلها في وقت تشغيل اللغة العامة والشروع في تنفيذ التعليمات البرمجية المدارية . وبالتالي خلق بيئـة برمجيات تمكـنا من استغلال الميزـات في التعليمات البرمجية المدارـة وغير المدارـة .

لا يوفر فقط عدة مضـيفـين في وقت التشـغـيل ولكـنه ايـضاً يـدعـم تطـوير المـضـيفـين أـثنـاء التـشـغـيل فـعلـى سـبـيل المـثال يـقـوم ASP.NET بـتـوفـير بيـئة عمل للـتعليمـات البرـمجـية المـدارـة من جـانـب المـخدـم . ويـعـمل مـباـشرـة مع وقت التـشـغـيل لـتمـكـين التطـبـيقـات المـعـتمـدة عـلـى نـماـذـج الوـيـب وـخـدـمـات الوـيـب XML. أما بالـنـسـبـة لـمـسـتـعـرـض الـانـتـرـنـت (انـتـرـنـت اـكـسـبـلـورـر) فهو مـثـال لـتطـبـيقـ من التعليمـات البرـمجـية غير المـدارـة والتي تـعـمل في وقت التـشـغـيل كـمـلـحـقـ من نوع MIME . واستـخدام المـسـتـعـرـض لـاستـضـافـة وقت التـشـغـيل تمـكـنكـ من تـضـمـنـ المـكونـات المـدارـة أو عـنـاصـر تحـكم WindowsForm في مـسـتـدـات HTML . فـإـسـتـضـافـة وقت التـشـغـيل بـهـذـه الطـرـيقـة يجعلـ التعليمـات البرـمجـية المـدارـة مـمـكـنة ولكن مع التـحـسـيـنـات الـهـامـة لـالـتـعـلـيمـات البرـمجـية المـدارـة فـقـطـ فإـنـها يـمـكـن ان تكون قـابلـة لـلاـسـتـخـادـ مثل تـأـمـين تخـزين المـلـفـات المـعـزـولـة .

ويبين الرسم التوضيحي أدناه العلاقة ما بين وقت تشغيل اللغة العامة ومكتبة الصحف للتطبيقات الخاصة بك مع النظام العام، كما ويبين كيف تعمل التعليمات البرمجية المدارية داخل بنية أكبر.



الشكل 4.1 – العلاقة بين وقت التشغيل ومكتبة الصحف

1- صفات اللغة المشتركة لوقت التشغيل :

وقت تشغيل اللغة العامة بإدارة الذاكرة و موضوع التنفيذ يتم بتنفيذ التعليمات البرمجية والتحقق من سلامة الرمز والتجميع ونظام الخدمات الأخرى. هذه الميزات الجوهرية للتعليمات البرمجية المدارية التي يتم تشغيلها في وقت تشغيل اللغة العامة . فيما يتعلق بالأمن فيتم منح المكونات المدارية بدرجات متفاوتة من الثقة وهذا يتوقف على عدد العوامل التي تشمل الأصل مثل الانترنت وشبكة المؤسسة والكمبيوتر المحلي أو وظائف أخرى حساسة حتى اذا كان يتم استخدامه في نفس التطبيق النشط. وفي الوقت الذي يفرض وصول رمز الحماية مثلا يمكن الوصول لصفحة الويب الخاصة بالمستخدمين الذين هم على ثقة فيمكنك مثلًا من اللعب بالرسوم المتحركة على الشاشة . ولكن لا يمكنك الوصول للبيانات الشخصية الخاصة بهم او الوصول لنظام الملفات .

ومن ناحية أخرى يفرض أيضا رمز متانة من خلال تنفيذ رمز التحقق من البنية التحتية اذا كانت صارمة وعادة يعرف باسم (CTS) وهذا الرمز يضمن بان تكون كافة المكونات البرمجية المداراة تصف خصوصية الصفحة . ولكن المجمعين في مايكروسوفت اختلفوا في توليد تعليمات برمجية مداراة تتوافق مع ال (CTS) وهذا يعني ان التعليمات البرمجية المداراة يمكن أن تستهلك أنواع التعليمات المداراة الأخرى أثناء فرض رمز متانة والأمن والسلامة . بالإضافة الى ذلك فإن أي بيئة مداراة من وقت التشغيل تقوم بإلغاء العديد من مزايا البرامج المشتركة فعلى سبيل المثال فان وقت التشغيل يعالج تلقائيا تخطيط الكائن ويدير مراجع الكائنات ويحررهم عندما ينتهي وقت استخدامهم . وهذه تدعى ادارة الذاكرة التلقائية وهي تحل اثنين من أخطاء التطبيق الاكثر شيوعا :تسرب الذاكرة واهدارها ومراجع الذاكرة غير الصالحة .

وقت التشغيل ايضا يسرع من انتاجية المطوريين فعلى سبيل المثال :

يمكن للمبرمجين من كتابة التطبيقات في لغة التنمية التي يختارونها ولكن للاستفادة الكاملة من وقت التشغيل ومكتبة الصنوف والمكونات المكتوبة بلغات اخرى من قبل مطوريين آخرين لذلك يؤخذ وقت التشغيل في عين الاعتبار . أما بالنسبة للمستقبل فقد تم تصميم وقت تشغيل للبرامج كما أنها تدعم البرامج الحالية والقديمة . والتوافق بين التعليمات البرمجية المداراة وغير المداراة يتاح للمطوريين مواصلة استخدام مكونات كوم الازمة . تم تصميم وقت التشغيل لتحسين الأداء على الرغم من أن وقت تشغيل اللغة المشتركة يوفر العديد من الخدمات إلا أنه لم يتم تفسير التعليمات البرمجية ابدا وهناك ميزة اخرى تسمى(JIT) تمكن تشغيل جميع التعليمات البرمجية المداراة بلغة الجهاز الاصلي من النظام الذي يتم تنفيذ التطبيق عليه . وفي الوقت نفسه فإن إدارة الذاكرة يزيل الامكانيات المتاحة للذاكرة المجزئة ويزيد من امكانيات الذاكرة المتاحة وهذا يزيد من مرجعية الأداء .

وأخيرا فإن وقت التشغيل يمكن تعبيئه بأداء عالي وذلك بواسطة تطبيقات يتم تحديدها من قبل الملقّم مثل : مخدم ال MicrosoftSQL وخدمات معلومات الانترنت (IIS) وتتوفر هذه البنية التحتية لـ استخدام التعليمات البرمجية المداراة لكتابه المنطق الخاص بالعمل الذي تديره .

ثانياً: مكتبة الصنف الخاصة بـ *.NET Framework*

وهي عبارة عن مجموعة من أنواع قابلة لإعادة الاستخدام وتكامل بشكل وثيق مع وقت التشغيل للغة العامة . وهذه المكتبة توفر أنواع من التعليمات البرمجية المداراة التي وظيفتها الأساسية كبرمج أن تحصل عليهما . ولكن هذا لا يجعل فقط أنواع NETFramework سهلة الاستخدام بل ويقلل أيضاً من الوقت اللازم لتعلم الميزات الجديدة . بالإضافة إلى ذلك يمكن لمكونات الطرف الثالث ان تتكامل مع NETFramework الصنفوف الموجودة في . NETFramework فعلى سبيل المثال مجموعة الصنفوف في الـ NETFramework تقوم بتقديم مجموعة من الواجهات التي يمكن اسخدامها لتطوير مجموعة الصنفوف الخاصة بها والطبقات في مجموعة . ستندمج بسلاسة مع الصنفوف في الـ NETFramework بالإضافة إلى ذلك فـ ان أنواع . NETFramework تمكـ ان اجـاز مجموعة من المهام البرمجية المشتركة مثل : إدارة سلسلة ، جمع البيانات ، الربط مع قاعدة البيانات ، والوصول الى الملفات . بالإضافة الى كل تلك المهام الشائعة سيظل وجود أنواع من الصنفوف التي تدعم مجموعة من السيناريوهـات للتنمية المتخصصة أمر وارد على سبيل المثال يمكن اـ استخدام . NETFramework لـ تطـوير الأنـواع التـالـيـة من التطبيقات والخدمـات :

- تطبيقات وحدة التحكم .
 - التطبيقات النصية .
 - تطبيقات واجهة المستخدم الرسومية في ويندوز و تطبيقات ال ASP.NET.

١ - تطوير تطبيقات العميل :

تطبيقات العميل هي أقرب إلى النمط التقليدي المتبعة في تطبيقات البرمجة المستندة إلى ويندوز. وهذه هي التطبيقات التي تعرض الأشكال والأيقونات على سطح المكتب. وتشمل تطبيقات العميل التطبيقات مثل معالجات النصوص وجداول البيانات وكذلك تطبيقات الاعمال المتخصصة مثل أدوات إدخال البيانات وأدوات إعداد التقارير. وتطبيقات العميل عادة تستخدم النوافذ والقوائم والأزرار وعناصر واجهة المستخدم الرسومية الأخرى. نوع آخر من أنواع تطبيقات العميل هو عنصر تحكم الـ ActiveX التقليدية والمنتشرة عبر الانترنت لصفحات الويب وهذا التطبيق هو مثل الكثير من تطبيقات العميل الأخرى يتم تفيذه ولديه الحق بالوصول إلى الموارد ويشتمل على العناصر الرسومية.

2 - تطوير تطبيقات المخدم :

يتم تنفيذ تطبيقات المخدم في العالم من خلال مضيفين وقت التشغيل والتطبيقات غير المدارية تضيف وقت تشغيل اللغة المشتركة . والذي يسمح لك وحدة البرمجة الخاص بك من التحكم بسلوك المخدم . وهذا النموذج يوفر لك جميع الميزات من وقت التشغيل ومكتبة اللغة المشتركة بينما اكتساب الأداء وتطويره يتم من خلال المخدم المضيف .

3 - الأكواد البرمجية المدارية من قبل المخدم :

ASP.NET هو بيئة تطوير للمطوريين استخدام .NETFramework. لتنفيذ التطبيقات المستندة إلى الويب ومع ذلك فإن ASP.NET هو أكثر من مجرد مضيف لوقت التشغيل بل هو بنية متكاملة لتطوير موقع الويب وكل من نماذج الويب وخدمات الويب من نوع XML تستخدم الـ IIS والـ ASP.NET كآلية لنشر التطبيقات وكلاهماعبارة عن مجموعة من الصنوف لدعم الـ .NETFramework. وتوزيع خدمات الويب XML أحدث تطويرا هاما في مجال التكنولوجيا على شبكة الانترنت فمكونات التطبيقات من جانب المخدم مماثلة لتلك المتبعة في موقع الويب المشتركة ولكن خلافا للتطبيقات المستندة إلى الويب فمكونات خدمات الويب من نوع XML ليس لهاواجهة للخدم وتستخدم لمستعرضات مثل الانترنت اكسيلور وبدلا من ذلك تكون خدمات الويب من نوع XML من مكونات برامج قابلة لاعادة الاستخدام ومصممة ليتم استهلاكها من قبل التطبيقات الأخرى مثل تطبيقات العميل التقليدية، التطبيقات المستندة إلى الويب او حتى غيرها من خدمات XML وتكنولوجيا خدمات الويب تتحرك بسرعة لتطوير التطبيقات ونشرها في البيئة الموزعة للانترنت فمثلا اذا كنت من المبرمجين الذين استخدمو النسخة الاولية من الـ ASP فإنك ستلاحظ التحسينات التي طرأت على النسخة المحدثة منها وهي الـ ASP.NET فعلى سبيل المثال يمكنك تطوير صفحات ويب بأي لغة تدعم .NETFramework. بالإضافة إلى ذلك التعليمات البرمجية الخاصة بك لم تعد بحاجة لمشاركةها في نفس الملف النصي الخاص بك من نوع HTTP (على الرغم من أنها يمكن ان تستمر بالقيام بذلك اذا كنت تفضل هذا الامر) وصفحة الويب تقوم بتنفيذ لغة الآلة الأم لأنـه كالتطبيقات البرمجية المدارة تقوم بالاستفادة الكاملة من وقت التشغيل .

وفي المقابل فإن صفحات ال ASP يتم كتابتها دائمًا وتقديرها .وكما هو ملاحظ من التجارب فإن الصفحات من نمط ال ASP.NET هي أسرع وأكثر وظيفة والأسهل هو تطوير صفحات ال ASP غير المدارنة لأنها تتفاعل مع وقت التشغيل مثل أي تطبيق آخر تم إدارته .

ويقوم .NETFramework بــ توفير مجموعة من الطبقات والأدوات للمساعدة في تطوير تطبيقات خدمات الويب ويتم بناء هذه الخدمات على معايير مثل SOAP (بروتوكول إجراء المكالمات عن بعد) وال XML (تنسيق البيانات الموسعة) وال WSDL (لغة وصف خدمات الويب) . حتى .NETFramework يتم بناؤه على هذه المعايير لتعزيز قابلية التشغيل مع الحلول غير التابعة ل Microsoft فعلى سبيل المثال :أداة وصف خدمات الويب المتضمنة .NETFramework.SDK تمكنك من الاستعلام عن خدمة الويب المنتشرة على الشبكة وتعطي تحليلًا وصفيًا لها وتتطلب C# أو Visual شيفرة المصدر الأساسي للتطبيق الخاص بك والتي يمكنك استخدامها لتصبح عميلاً لخدمة الويب .ويمكن للشيفرة أيضًا إنشاء صفوف مشتقة من الصفوف التابعة لمكتبة الصفوف التي تتعامل مع جميع الاتصالات الأساسية باستخدام SOAP و XML . يقوم .NETFramework بــ توفير مجموعة من الصفوف التي تتوافق مع كل معايير الاتصالات الأساسية مثل SOAP,WDSL,XML وباستخدام تلك الصفوف يمكنك التركيز على منطق الخدمة الخاص بك دون أن تشغّل نفسك مع موضوع البنية التحتية للاتصالات التي يتطلبها تطوير البرمجيات الموزعة .

ثالثاً: ACTIVE SERVER PAGE (ASP.NET)

ASP.NET هو بيئة عمل برمجية مبنية على وقت تشغيل اللغة العامة التي يمكن استخدامها لبناء تطبيقات ويب قوية [7]. و يقدم ASP.NET العديد من المزايا الهامة ومنها:

- تعزيز الأداء : يتم تصنيف ASP.NET على أنه رمز للغة مشتركة وهي قيد التشغيل على المخدم وتمكن هذه اللغة المبرمج من الاستفادة من الربط المبكر وطبعاً هذه اللغة لا ترقى إلى تقديم أداء أفضل ما لم تمضي بكتابه سطر برمجي واحد.
- أداة دعم من الطراز العالمي : و يتكامل ASP.NET framework عن طريق مجموعة أدوات غنية ومصممة في برنامج بيئة التطوير المتكاملة Visual Studio مثل التحرير وعناصر التحكم بمخدم السحب والافلات والنشر التلقائي وكلها تعتبر مجرد عدد قليل من السمات التي توفرها هذه الأداة .
- الطاقة والمرونة : ولأن ال ASP.NET قائم على وقت تشغيل اللغة المشتركة فإن القوة والمرونة لمطوري تطبيقات الانترنت ستكون متاحة بالإضافة إلى مكتبة NET Framework والراسل وحلول الوصول إلى البيانات فكلها يمكن الوصول إليها بسهولة من الويب . ASP.NET هو لغة مستقلة بحيث يمكنك من اختيار اللغة التي تتطبق وتلائم التطبيق الذي تعمل عليه أو يمكنك تقسيم العمل لديك إلى عدة لغات.
- البساطة : ASP.NET تجعل من السهل تفزيذ المهام المشتركة وذلك يبدو جلياً اثناء تقديم نموذج بسيط من قبل العميل إلى اللحظة التي يتم فيها نشر التطبيق على الموقع او تكوين موقع ما فعلى سبيل المثال فإن إطار صفحة ASP.NET يسمح لك بناء واجهات للمستخدم ستكون منفصلة واضحة وذلك بالتعامل مع تعليمات برمجية للعرض والتعامل مع الأحداث بطريقة بسيطة .
- الادارة : و تقوم ASP.NET بتوظيف نظام هرمي قائم على النص للقيام بعملية الادارة ولأنه يتم تخزين معلومات التكوين كنص عادي ويمكن تطبيق الاعدادات الجديدة دون مساعدة من أدوات الادارة المحلية .
- قابلية التطوير والتوفير : وقد تم تصميم ASP.NET مع ميزات مصممة خصيصاً لتحسين الأداء في بيئات العمل المتقاوتة وفي حالات المعالجة المتعددة علاوة على ذلك فإنه يتم رصد العمليات عن كثب بحيث اذا اساء احد ما التصرف يمكنك انشاء عملية جديدة مكانها مما يساعد في الحفاظ على التطبيق الخاص بك متاحاً باستمرار للتعامل مع الطلبات .

- التفصيل والتمدد : ASP.NET توفر بنية معينة تسمح للمطوروين بربط التعليمات البرمجية الخاصة بهم على المستوى المناسب .
- الأمان : مع الاندماج في شرero ويندوز وتطبيق اعدادات التكوين لكل تطبيق فهذا يجعلك متأكدا من ان التطبيقات الخاصة بك أصبحت آمنة .

1 - دعم اللغة :

توفر مايكروسوفت بيئة ال .NET. القيام بعملية بناء اي تطبيق برمجي بدعم من ثلاثة لغات برمجية وهي C# , Visual Basic , JavaScript . ما هو نموذج الويب ؟ ASP.NET

هو اطار عمل لانشاء الصفحات عن طريق تقليل وقت تشغيل اللغة العامة والتي يمكن استخدامها من قبل المخدم لانشاء صفحات ويب بطريقة أكثر حيوية ويقصد به ان يكون التطور المنطقي لـ ASP.NET يقوم بتوفير التوافق مع تركيب الصفحات الموجودة وقد تم تصميم اطار صفة ال ASP.NET خصيصاً لمعالجة عدد من الاوجه الرئيسية للصفحات . ويمكننا تلخيص عمل ASP.NET بالشكل التالي :

- القدرة على إنشاء واستخدام عناصر التحكم في واجهة المستخدم والقابلة لاعادة الاستخدام وبالتالي تقليل كمية التعليمات البرمجية التي يحتاج مطور الصفحات ان يكتبها .
- قدرة مصممي ومطوري الصفحات على هيكلة صفحاتهم بشكل منظم وجميل .
- القدرة على توفير الادوات لتوفير الدعم وزيادة لتصميم الصفحات وجعل التصميم أكثر قوة من الناحية العملية .

صفحات نماذج الويب ASP.NET هي عبارة عن ملفات نصية مع لاحقة تكون عادة من نوع .aspx . وعندما يطلب المستخدم الموارد من لاحقة .aspx . ففي وقت تشغيل ASP.NET يقوم بتوزيع صفحات من مكتبة ال .NETFramework . عندها يمكن استخدام هذه الصحف لمعالجة الطلبات الواردة بشكل حيوي .

صفحة ASP.NET يمكن ان تنشأ ببساطة عن طريق اخذ ملف من نوع HTML وتغيير لاحقة الملف الى .aspx .

الرمز الخفي في نماذج الويب : يدعم ASP.NET طرفيتين لإنشاء صفحات ديناميكية . الاول هو الأسلوب حيث أقوم بكتابة كود الصفحة داخل ملف ال aspx الاصلي . أما الطريقة الثانية تعرف باسم طريقة التعليمات البرمجية الخلفية وذلك بفصل الكود البرمجي بصفحة خاصة به .

مقدمة لمخدم التحكم بال ASP.NET : بالإضافة لاستخدام كتل التعليمات البرمجية لبرمجة المحتوى الديناميكي يمكن للمطوريين استخدام صفحة ASP.NET للتحكم ببرمجة صفحات الويب . ويتم كتابة مخدم التحكم ضمن ملف aspx يحتوي على العلامات الجوهرية من نمط HTML والتي تحتوي على RUNAT المخدم .

تقارير الكريستال: تعتبر تقارير الكريستال لVisualBasic.NET هي الاداة الفياسية للإبلاغ عن ال Visual.NET كما وأن لها القدرة على التفاعلية وذات جودة عالية في عرض المحتوى ولتقديم البيانات الى المستخدمين يمكنك كتابة التعليمات البرمجية لتنفيذ حلقات عبر مجموعات السجلات وطباعتها داخل الويندوز الخاص بك او ضمن صفحة الويب ومع ذلك فإن أي عمل يتتجاوز التسبيقات الاساسية يمكن ان يكون معقدا . ومع تقارير الكريستال لبرنامج ال VisualBasic.NET يمكنك إنشاء تقارير معقدة ذات مظهر احترافي وبدلا من الترميز يمكنك استخدام واجهة مصممة بتقارير الكريستال لخلق وتهيئة التقرير التي تحتاج إليه .

Chapter 5

تكنولوجيا التطبيق

أولاً: لمحة تاريخية عن التكنولوجيات المتبعة في هذا العمل

بداية سنتكلم بإيجاز عن MicrosoftSQLServer والذي هو لغة استعلام هيكلية مبنية على أساس قاعدة بيانات تكون من عميل وخدم وكل هذه المصطلحات تصف جزءاً أساسياً من بنية ال SQL Server .

قاعدة البيانات : وهي مشابهة للملف المتعلق بالبيانات لأنها مكان لتخزين البيانات وكما هو الحال في ملف البيانات فإن قاعدة البيانات لا تقدم المعلومات مباشرة إلى المستخدم فيتوجب على المستخدم القيام بتطبيق للوصول إلى البيانات ضمن قاعدة البيانات ويقدمها بعد ذلك للمستخدم بشكل مفهوم . وقاعدة البيانات تتكون عادة من مكونين : ملفات قاعدة البيانات الفعلية ونظام إدارة قاعدة البيانات والبرمجيات التي تستخدم في إنشاء تطبيق معين للوصول لقاعدة البيانات . بما في ذلك :

- الحفاظ على العلاقات والربط بين البيانات وقاعدة البيانات .
- التأكد من البيانات يتم تخزينها بشكل صحيح .
- استعادة كافة البيانات إلى نقطة معروفة ويتم تحديدها في حال فشل النظام .

قاعدة البيانات المرتبطة : هناك طرق مختلفة لتنظيم البيانات في قاعدة البيانات ولكن قواعد البيانات المرتبطة هي الأكثر فعالية على الإطلاق . ونظم قواعد البيانات المرتبطة هي تطبيق لنظرية المجموعات الرياضية على مشاكل تنظيم البيانات ويتم ذلك على نحو فعال وفي قاعدة البيانات المرتبطة يتم جمع البيانات في الجداول وعند تنظيم البيانات في الجداول يمكنك ان تجد عادة العديد من الطرق المختلفة لتحديد الجداول وتعرف نظرية قواعد البيانات المرتبطة عملية التطبيع والتي تضمن لك ان مجموعة الجداول التي تحددها وتنظيم البيانات داخلها سيتم على نحو فعال .

العميل والمخدم : في نظام العميل والمخدم ،المخدم هو جهاز كمبيوتر كبير نسبياً في موقع مركزي يتم ادارته من قبل عدد كبير من الناس وعندما يحتاج الافراد لاستخدام الموارد فإنهم ينشئون اتصالاً من اجهزتهم وباستخدام شبكة الانترنت يتم ايصالهم الى المخدم الرئيسي ومن الأمثلة على المخدمات يمكن ان نرى بأنه بأي بنيّة قاعدة بيانات عميل ومخدم توجد هناك ملفات لقاعدة البيانات ونظم ادارة لهذه القواعد والبرمجيات وكلها ستكون موجودة على المخدم .ويتم توفير عنصر الاتصالات بحيث يمكن للعملاء تشغيل التطبيقات بشكل منفصل والتواصل مع المخدم من خلال شبكة اتصال معينة .

ويسمح عنصر الاتصال SQLServer للتواصل بين تطبيق قيد التشغيل على المخدم و SQLServer .تطبيقات المخدم عادة ما تكون قادرة على العمل مع العديد من العملاء في نفس الوقت .SQLServer يعطي القدرة لجعل آلاف من تطبيقات العملاء تعمل في نفس الوقت والمخدم لديه المزايا لمنع المشاكل المنطقية التي تحدث في حالة حاول المستخدم قراءة او تعديل البيانات المستخدمة حالياً من قبل الآخرين .في حين تم تصميم SQL Server للمخدم لشبكة العميل والمخدم كما أنها قادرة على العمل كقاعدة بيانات قائمة بذاتها مباشرة للعمل مع العميل .وإن سهولة استخدام ميزات SQLServer تجعلها قابلة للعمل بكفاءة في حال طلب العميل ذلك وبدون استهلاك الكثير من الموارد .

لغة الاستعلام الهيكليّة : للعمل مع البيانات في قاعدة البيانات يجب استخدام مجموعة من الأوامر والبيانات التي يحددها برنامج نظم إدارة قواعد البيانات .وهناك العديد من اللغات المختلفة التي يمكن استخدامها مع قواعد البيانات العلائقية والأكثر شيوعاً هي SQL .

مميزات SQL Server :

يعتمد Microsoft SQL Server على مجموعة من المزايا التي تحقق الفوائد التالية :

- سهولة التركيب والنشر والاستخدام : يتضمن SQLServer مجموعة من الأدوات الإدارية والتنموية التي تعمل على تحسين قدرتك على تثبيت ونشر وإدارة واستخدام SQLServer عبر عدة مواقع .
- التدرجية (القياسية) : محرك قواعد البيانات نفسها يمكن استخدامها عبر منصات تتراوح بين أجهزة الكمبيوتر المحمول بنظام التشغيل Windows-vista/7/8 والخدمات الكبيرة والمتحدة المعالجات بأنظمة تشغيل أقدم .
- تخزين البيانات : يتضمن SQLServer أدوات لاستخراج وتحليل البيانات الموجزة عن المعالجة التحليلية التي تقام عبر الانترنت ويتضمن أيضاً أدوات لتصميم قواعد البيانات المرئية وتحليل البيانات باستخدام اسئلة معينة .

ثانياً: تكامل النظام الحالى مع برامج المخدمات الأخرى

قواعد البيانات : تتكون في MicrosoftSQLServer من مجموعة من الجداول التي تحتوي على البيانات وغيرها من الأشياء مثل طرق عرض الفهارس وإجراءات التخزين ويعرف لدعم أنشطة التنفيذ مع البيانات وعادة ما ترتبط البيانات المخزنة في قاعدة البيانات بموضع معين أو عملية مثل معلومات الجرد المستودع ما .

ويقوم SQLServer بتقديم دعم للعديد من قواعد البيانات وكل قاعدة بيانات يمكن تخزين البيانات ضمنها إما بشكل متراوطي أو حتى البيانات المستقلة التي ليس لها علاقة بقواعد البيانات الأخرى . فعلى سبيل المثال يمكن أن يكون لمخدم ما قاعدة بيانات أولى لتخزين بيانات الموظفين وأخرى تقوم ب تخزين البيانات ذات الصلة بالمنتجات وبدلاً من ذلك يمكن تخزين كافة البيانات ضمن قاعدة بيانات واحدة . فمن المهم أن نفهم أجزاء قاعدة البيانات وكيفية تصميم هذه الأجزاء لضمان ان قاعدة البيانات تؤدي عملها بشكل جيد وخاصة بعد عملية التنفيذ .

نظرية التطبيع :

العلاقات في العادة هي عملية تطبيع لتجنب الحالات الشاذة أثناء إدراج وتحديث وحذف العمليات . وقد تم بناء نظرية حول مفهوم التطبيع من الأشكال الطبيعية ويقال إن العلاقة ستكون بشكل معين اذا استوفت مجموعة محددة من القيود .

التكنولوجيا الوسيطة :

ADO.NET: وهو نموذج الوصول للبيانات التي تعالج مباشرة احتياجات المستخدمين لتطوير تطبيقات قابلة للتطوير وتم تصميمه خصيصاً لشبكة الانترنت في حالات التدرج . ويستخدم أيضاً بعض الأغراض مثل الاتصال وأغراض الأوامر ويشتمل مفتاح الـ ADO.NET على تقديم مجموعة جديدة من البيانات وقارئ لهذه البيانات ومحول لهذه البيانات . ومحول البيانات في التعريف هو الغرض الذي يربط قاعدة البيانات لملء البيانات داخلها فهو يقوم بالاتصال بقاعدة البيانات بكل مرة يقوم المستخدم بإدخال البيانات لتحديث البيانات داخلها .

في الماضي كانت معالجة البيانات تقوم في المقام الأول على أساس الاتصال أما الآن وفي محاولة لجعل التطبيقات المتعددة المستويات أكثر كفاءة فتحولت معالجة البيانات إلى النهج القائم على الرسالة التي يدور حولها جزء من المعلومات . والعامل الأساسي لجعل

هذا النهج يعمل هو وجود محول البيانات والذي يوفر جسرا لاسترداد وحفظ البيانات وتخزينها في المصدر .

وتنقل الآن الى الغرض **Dataset** الذي يستند الى نموذج ال XML ويتوفر برمجة منسقة تعمل مع جميع نماذج تخزين البيانات وذلك في حال عدم توفر معرفة مسبقة عن مصدر البيانات الخاصة به والتي تمثل البيانات التي تحققت بها على شكل معلومات . وبغض النظر عن مصدر البيانات ضمن مجموعة البيانات فإنه يتم التلاعيب من خلال مجموعة من واجهات التطبيقات البرمجية , في حين ان مجموعة البيانات المخزنة في قاعدة البيانات لا يتوفّر لديها معرفة مسبقة عن مصدر البيانات المخزنة داخلها . وقد تم فصلها بمعلومات محددة . وتستمر مجموعة البيانات بالانتقال من وإلى مخازن البيانات ضمن **System.Data.SqlClient** والتي هي جزء من ال **Framework** وتقوم بتوفير أربعة أشياء أساسية وهي : القيادة , الاتصال , قارئ البيانات ومحول البيانات .

الإتصالات والروابط : هذه الروابط تستخدم للتواصل والتخطاب مع قواعد ويتم تمثيلها عن طريق مزود مثل **SQLConnection** ويتم ارجاع الأوامر عبر الاتصال وتتّبع عنهامجموعات بشكل تيارات ولقراءة هذه المجموعات يتوجّب علينا استخدام قارئ البيانات .

الأوامر : وهي أوامر تتضمن المعلومات التي يتم إرسالها الى قاعدة البيانات وهذه البيانات ويتم تمثيلها عن طريق مزود خاص مثل **SQLCommnd** ويمكن أن يكون إجراء التخزين هو عبارة عن عملية تحديث وبعدها يتم إرجاع النتائج كما ويمكنك أيضاً من استخدام مدخلات و مخرجات المعلومات والقيم التي يتم ارجاعها هي جزء من بناء جملة الأوامر الخاصة .

قارئ البيانات : يتم استدعاء غرض قارئ البيانات في قاعدة البيانات بعد تنفيذ أمر ما ضمن قاعدة البيانات وقارئ البيانات عادة يكون مختلفاً بين المجموعات القياسية فمثلاً يمكنك استخدام قارئ البيانات لإظهار نتائج البحث في قائمة صفحة ويب.

مجموعات البيانات : إن الغرض Dataset أو مجموعة البيانات هو مماثل لغرض مجموعة السجلات ADO ولكنه أكثر قوة، كما ويوفر عدة ميزات أخرى ومنها:

إن غرض مجموعة البيانات دائماً غير متصل، يعتبر هذا الغرض كمحبأً توضع بداخله البيانات ويتعامل مع معظم هيكل قواعد البيانات مثل الجداول والاعمدات والعلاقات والقيود ومع ذلك فإن مجموعة البيانات لا يمكننا اعتبارها كالكثير من قواعد البيانات. ومن المهم ذكر هنا أن أغراض Dataset لا تتفاعل مباشرةً مع قواعد البيانات أو أي مصدر بيانات آخر وهذا يسمح للمطور أن يعمل مع نموذج البرمجة المحدد مسبقاً وبغض النظر عن المكان الذي توجد فيه البيانات فإنه يمكن وضع جميع البيانات القادمة من قاعدة البيانات ضمن ملف من نوع XML أو إدخال المستخدم إلى أغراض البيانات.

ويمكننا إجراء تغييرات على مجموعة البيانات التي يمكن تعقبها والتحقق من صحتها قبل تحديث بيانات المصدر ويمكن للمطور الحصول على هذه التغييرات من غرض Dataset والذي يخلق في الواقع بواسطة فهرس والذي يحتوي ضمنياً على التغييرات المطلوبة وبعد ذلك يتم استخدام هذا الغرض بواسطة محول البيانات لتحديث مصدر البيانات الأصلي. والDataset لديها الكثير من خصائص ال XML بما في ذلك القدرة على إنتاج واستعمال البيانات من نوع XML ومخططات ال XML وهذه المخططات يمكن استخدامها لوصف المخططات المتباينة عبر خدمات الويب المتنوعة.

محولات البيانات :

محول البيانات يعمل كجسر بين مجموعة البيانات وبيانات المصدر ويمكن استخدام SqlCommand كـ `sqlDataAdapter` مرتبط به و `SqlConnection` إلى جانب Microsoft SQL Server لقواعد البيانات ولزيادة الأداء العام عند العمل مع بيانات Microsoft SQL Server وما يرتبط بها من الأخرى بدعم DB_OLE يمكن استخدام الغرض OleDbDataAdapter وما يرتبط بها من `OleDbCommand` و `OleDbConnection` ويستخدم محول البيانات لتحديث مصدر البيانات بعد أن تم إجراء تغييرات على ورقة العمل باستخدام أسلوب التعبئة من `Select` واستخدام الأسلوب `update` يقوم بعملية تحديث بالإضافة إلى محول البيانات `insert` ، `delete` وهذه الأوامر كلها لتغيير البيانات في الصحف أو التعديل بها الأسلوب `insert` ، `delete` ، `update` وهذا الأمر كلها لتغيير البيانات في المخزن لسيناريوهات مخصصة ويمكن لـ `DataSet` معين تم إنشاؤه مسبقاً أن يقوم بتوليد هذه الأوامر في وقت التشغيل على أساس بيان محدد ومع ذلك هذا يتطلب وقتاً إضافياً من وقت التشغيل أثناء عملية استيراد البيانات من المخدم وفي عملية جمع البيانات الوصفية المطلوبة .

وإن أوامر ال insert ,update ,select تؤدي إلى تحسين أداء وقت التشغيل .

جافا سکریپت :

وهي لغة البرمجة الجديدة لصفحات الويب والمخطوطات المكتوبة مع جافا سكريبت يمكن تضمينها في صفحات HTML الخاصة بك. مع جافا سكريبت لديك الكثير من الاحتمالات لتعزيز صفحة HTML الخاصة بك مع عناصر مثيرة للاهتمام. على سبيل المثال ستكون قادراً على الاستجابة للأحداث التي بدأها المستخدم بسهولة تامة. كما ويمكنك إنشاء صفحات متقدمة حقاً بمساعدة جافا سكريبت على شبكة الانترنت.

كيف يمكن تشغيل مستندات الجافا سكريبت ؟

كان أول متصفح لدعم الجافا سكريبت من **Netscape Navigator** بالإضافة إلى متصفح المايكروسوفت إنترنت إكسبلورر وقد ندرك أنه من السهل كتابة البرامج النصية بلغة الجافا سكريبت ويعتمد ذلك على مدى معرفتنا المسماة وإطلاعنا على بعض التقنيات الأساسية منها فهم HTML قبل قراءة هذا البرنامج التعليمي ويمكنك العثور في الإنترنط على بعض المصادر لتعلم أساسيات ال HTML وسنعطي على سبيل المثال هذا البرنامج أو الفورم البرمجي البسيط باستخدام لغة ال HTML :

```
<html>
<head>
My first JavaScript
</head>
<body><br>
This is a normal HTML document
<br>
<script language="JavaScript">
Document. Write ("this is a java script")
</script><b r>
Backing HTML again
</body>
</html>
```

ثالثاً: الوظائف

وتكون عبارة عن وظائف معلنة بين العلامات <HEAD> من صفحة HTML وبيدو انه من المعمول الحفاظ على هذه الوظائف بين العلامات <HEAD> وذلك بتحميلها قبل ان يمكن للمستخدم القيام بأي شيء . ويمكن وضع البرامج النصية بين أو داخل حقول تعليق على الشكل لضمان أن المتصفحات القديمة لن تعرض النص نفسه .

```
<html>
<head>
<script language="JavaScript">
function pushbutton ()
{
    alert ("Hello!");
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type="button" name="Button1" value="push me" onclick="pushbutton ()">
</form>
</body>
</html>
```

إذا كانا نريد اختبار هذا الكود على الفور وكنا نستخدم متصفح تمكين جافا سكريبت ثم نقوم بالضغط على الزر وننفذ البرنامج وهذا السيناريو سوف يقوم بإنشاء زر وعند الضغط عليه ستظهر نافذة مكتوب فيها الكلمة المراد طباعتها ، وفي الواقع لدينا الكثير من الإمكانيات فقط عن طريق اضافة وظائف الى البرامج النصية لدينا .

عناصر المدخلات : إن استخدام العلامة <input> هو لتحديد أحد عناصر النماذج المشتركة بما في ذلك حقول النص والقوائم المتعددة الخيارات الموجودة فوق الصور وهناك العديد من الصفات الخاصة بهذه العلامة وكل نوع من عناصر المدخلات هناك مجموعة فرعية وقد تكون هناك سمات إضافية للعلامة <input> وذلك استناداً إلى أي نوع من السمات تريدها تستخدم.

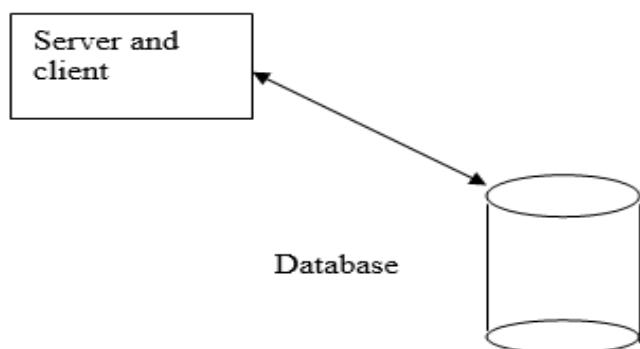
زر الإرسال : يقوم زر الإرسال (<input type="submit">) بعمل ما يوحى به اسمه من اعدادات في الحركة لتقديم النموذج إلى المخدم من قبل المستعرض .

زر إعادة الضبط : إن زر إعادة الضبط لا يحتاج إلى الشرح بل يتوجه للمستخدم إعادة تعريف القيم أو تعريف قيم افتراضية لجميع العناصر في النموذج كما أن المتصفح يعرض زر إعادة الضبط تحت مسمى (reset) .

رابعاً: أنماط قواعد البيانات

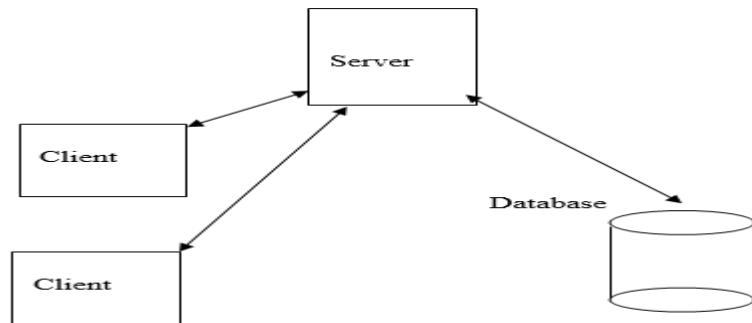
أدى الوصول إلى قاعدة البيانات من خلال التطبيقات والمعرف ب (ADO.NET) إلى ظهور نوع جديد من نماذج قواعد البيانات والتي تختلف عن نماذج خدمة العملاء واستناداً إلى عدد الخوادم الوسيطة فإنه إما أن تكون وحيدة الصفة أو ثنائية الصفة أو متعددة الصحف [10].

وحيدة الصفة : في هذا المستوى يكون المخدم والعميل هو نفسه بمعنى أن برنامج العميل الذي يحتاج المعلومات مصدر هذا النوع من التركيب الهندسي يكون بالجافا في حال استخدام ملفات قريبة لتخزين البيانات ولكن هذا مفيد فقط في حالة التطبيقات الصغيرة وميزة هذا النوع هي البساطة وقابلية التطبيق المتقدمة [11].



الشكل 5.1 - قاعدة بيانات وحيدة الصف

ثانية الصف : ضمن هذا المستوى تكون قاعدة البيانات في جهاز والعميل يكون على جهاز آخر ويتم الربط بينهما من خلال الشبكة وفي هذا النوع ايضا تأخذ ادارة قواعد البيانات السيطرة على قاعدة البيانات وتتوفر الوصول الى العملاء في الشبكة وتسمى ايضا حزمة البرمجيات والمخدم ويطبق على البرمجيات في اجهزة مختلفة .



الشكل 5.2 – قاعدة بيانات ثنائية الصف

Chapter 6

C# لغة البرمجة

وهي لغة برمجية متعددة النماذج والتي تشمل الوظيفية والحتمية العمومية وخصائص البرمجة غرضية التوجّه وتم تطوير هذه اللغة بواسطة شركة مايكروسوفت كجزء من برمجة .NET Framework. وهي واحدة من 44 لغة برمجة تدعمها ال

وهي لغة بسيطة وحديثة لاغراض العامة وتحتوي على جمل غرضية التوجّه وماخوذة بالأساس من لغة ال C++ وتتأثر أيضاً بلغات البرمجة الأخرى ومنها الدلفي والجافا.

1 - ميزات لغة البرمجة C# :

بحسب التصميم فإن لغة البرمجة C# هي لغة البرمجة التي تعكس بشكل مباشر على البنية التحتية الأساسية للغة العامة (CLI) ومعظم أنواع C# تتوافق مع أنواع القيم التي تتفذها (CLI) وهذا لا يعني أنه لم يتم الذكر بأنه لا يمكن لهذه اللغة أن تتعامل مع وقت تشغيل اللغة العامة (CLR) أو توليد اللغة المشتركة الوسيطة أو إنشاء أي صيغة محددة أخرى ونظرياً يمكن لمترجم اللغة أن يولد رمز الجهاز مثل اللغات التقليدية.

بعض الصفات المميزة والبارزة في لغة ال C# :

- لا يوجد هناك متغيرات أو وظائف عالمية ويجب تعريف كل الأساليب والأعضاء في الصنفوف ومن الممكن مع ذلك استخدام أساليب ثابتة أي استخدام المتغيرات في الطبقات بدلاً من المتغيرات العالمية.
- المتغيرات المحلية هنا لا يمكن ارفاقها بالتحليل، خلافاً لما يحدث في ال C,C++ وغالباً ما يعتبر التحليل امراً مربكاً.
- C# هي لغة تدعم المنطقية في موضوع نوع البيانات وخاصة البيانات التي تهتم بالظروف مثل الوقت فهي تتطلب تعيير من نوع منطقي بينما ال C++ حققت هذه المنطقية ولكن ليس بهذه المرونة بالرغم من انتانس-طبع تحويلها بحرية من وإلى اعداد صحيحة أما مؤشر ال C# لا يسمح بهذا ففي هذه اللغة الصحيح قابل لأن يأخذ معنى منحى الصحة أو منحى الخطأ وهذا ما يجبر المبرمجين على استخدام التعبيرات التي تقوم بإرجاع الامور بشكل منطقي، كما ويمكن منع انواع معينة من اخطاء البرمجة.
- مؤشرات عنوانين الذاكرة في لغة ال C# لا يمكن استخدامها على كتل معينة بحد ذاتها لأنها تعتبر غير آمنة والبرامج اذا كانت غير آمنة فهي بحاجة الى إذن لتكون قابلة للتشغيل ويتم ذلك من خلال الوصول الى المراجع الأكثر أماناً وإن التعليمات البرمجية التي لم يتم علامتها غير آمنة عليها ستبقى غير قابلة للتخلزين والتلاعب بها من خلال مؤشرات من نوع System.IntPtr ولكن لا يمكننا إلغاء مرجعيتها.
- ويتوفر C# ايضاً الدعم المباشر لوضع الصيغة النهائية القطعية مع العبارة .
- التوريث المتعدد غير مدعوم على الرغم من أنه يمكن تطبيقه على عدد من الواجهات وكان هذا القرار من تصميم مهندسي اللغة لمنع المضاعفات التي تحدث اثناء عملية التوريث مما يزيد في دقة التصميم والتنفيذ.

- هذه اللغة هي أكثر امانا من ال C++ باعتبار ان التحويلات الضمنية تعتبر أكثر امانا مثل اتساع الأعداد الصحيحة والتحويل من نوع مشتق الى نوع اساسي وطبعا يتم فرض هذا الامر في وقت التحويل البرمجي خلال (JIT) وفي بعض الحالات اثناء وفت التشغيل ولا توجد تحويلات ضمنية بين القيم المطلقة والأعداد الصحيحة

2 - نظام النمط المشترك :

نظام النمط المشترك أو الموحد (CTS) هو نظام موحد لـ C# بما في ذلك الأولويات مثل الأعداد الصحيحة وهي أقسام فرعية من فئة System.Object فعلى سبيل المثال كل نوع يرث من النمط ToString فلأسباب تتعلق بالأداء سوف يتم تخصيصها داخليا ضمن مكدس.

فئات وأنواع البيانات :

(CTS) يفصل أنواع البيانات إلى فئتين:

- أنماط القيم .
- أنماط المراجع .

أنماط القيم هي تجميعات عادية للبيانات وهذه الأنماط ليس لديها الهوية المرجعية ولا دلالات المقارنة المرجعية والمقارنات لأنماط القيم مع البيانات الفعلية تتم عن طريق المساواة وعدم المساواة وتستمد أنماط القيم من System.ValueType دائمًا قيمها افتراضية وبالإمكان خلقها أو نسخها .

أما بالمقابل فإن أنماط المراجع لديها مفهوم الهوية المرجعية وكل نمط من أنماط المراجع يختلف بطبيعته عن كل حالة من الحالات الأخرى حتى ولو كانت البيانات في كلتا الحالتين هي نفسها وينعكس هذا في مبدأ المساواة وعدم المساواة لأنواع المقارنات المرجعية .وفي المجمل لا يمكننا دائمًا إنشاء مثيل من نوع مرجعي ولا نسخ مثيل آخر موجود أو إجراء مقارنة للقيمة الحالية على حالتين في القائمة نفسها ومن الأمثلة على أنواع أنماط المراجع هي System.String و System.Array وكلا الفئتين هي من الانواع الواسعة والمعروفة لدى المستخدم .

Chapter 7

الدراسة ومنهجية البرمجيات

أولاً: دراسة الإمكانيات

دراسة الإمكانيات تقوم بها في حال المشاكل لكي يتم فهم هذه المشكلة بشكل واضح ودراسة الإمكانيات هي نسخة عالية المستوى لعملية التصميم وتحليل الأنظمة والهدف من دراسة الإمكانيات هو كيف سيتم حل هذه المشكلة بشكل سريع والتقرير إذا كانت المشكلة قابلة للحل أم لا وليس هدف هذه الدراسة حل المشكلة بحد ذاتها.

والنظام سوف يتم اختبار الجدوى منه وفق النقاط التالية :

- العملية التقنية .
- العملية الاقتصادية .
- العملية سارية المفعول .

العملية التقنية : المشروع يوهل نظام خدمة الساعي وتكون العملية تقنية بسبب الصفة المذكورة وهذا المشروع تم تطويره بلغة C# بواجهات المستخدم الرسومية . ويزود هذا المشروع المستوى العالى للثقة والتوفيق والتوافق وكل هذا يجعل لغة C# هي اللغة الملائمة لهذا المشروع .

العملية الاقتصادية : النظام الالكتروني سيساعد في أتمتة الاختيار الذي سيقود الارباح وتفاصيل المنظمة وبهذه البرمجيات فإن استخدام القوة البشرية والآلة قابلة لارتفاع بنسبة 80-90% تقريبا .

العملية سارية المفعول : في هذا المشروع الإداري ستعرف بكل التفاصيل التي ستقدم ضمن هذا المشروع والبيانات ستبقى مصانة .

التطبيق :

التطبيق هي المرحلة التي يتحول خلالها التصميم النظري إلى نظام عملٍ، وهي المرحلة الأكثر حسماً لإنجاز النظام الناجح الجيد وفي إعطاء القمة للمستخدمين بآن النظام الجديد سيعمل بشكل عملي وبكفاءة عالية . ويمكن للنظام أن يطبق وينفذ فقط بعد إنهاء عملية الاختبار والتتأكد من أنه يعمل ضمن المواصفات المحددة له . وهي تتضمن مخطط موضوع بشكل فعال بالإضافة لتحقيق النظام الحالي والقيود الموضوعة له على التطبيق وتصميم الطرق لإنجاز التغيير وتقدير التغيير على الطرق هو جزء من التخطيط . وهناك مهتان رئيسيتان لتحضير وتهيئة التطبيق وتتجلى في تعليم وتدريب المستخدمين وإختبار النظام .

وهنا يجدر القول بأن العملية الأكثر تعقيداً هي قابلية النظام للتطبيق بالإضافة لتحليل الأنظمة وجهد التصميم المتطلب لتطبيق هذا النظام .

وتشتمل مرحلة التطبيق على عدة مراحل ونشاطات والأجهزة المطلوبة وامتلاك البرمجيات التي يجب تنفيذها والنظام قد يتطلب بعض البرامج والتي يجب ان تكون متقدمة وفي نفس الوقت يجب ان تكون مكتوبة ومجربة ، والنظام المستعمل يجب ان يتم تبديله بنظام مغرب وجديد وأما بالنسبة للنظام القديم يجب أن يتم إيقافه .

الاختبار :

إن مرحلة الاختبار هي جزء مهم من تطوير البرامج وهو نظام موضوع للمساعدة في أتمتة عملية معينة لإيجاد الأخطاء وضياع العمليات وأيضاً تساعد هذه المرحلة في إكمال التحقق من الحساب سواء في عملية جمع الاهداف او في تحديد متطلبات المستخدمين .

واختبار البرمجيات يتم تنفيذه على مراحل ثلاث وهي :

- أولاً يتضمن اختبار الوحدة حيث أنه يتم الاختبار في كل وحدة لزيادة الصواب والصلاحيـة ويقرر أي العمليـات هي المفقودـة أيضاً . بعد إكتشاف الأخطاء سيتم تصحيحها فوراً واختبار الوحدة هو الجزء المهم والرئيسي للمشروع لذلك الأخطاء ستصحـح بـسهولة ، وفي هذا المشروع سنلاحظ أن كامل النـظام منقسم إلى عـدة وحدـات ومتـطـورة بشـكل منـفرد ، لذلك فإن اختبار وحدـة معـينة سوف يـجري على الوحدـات الفـردـية أيضـاً .

- تتضمن الخطوة الثانية اختبار التكامل وإن الوحدات الفردية مقصوصة تحت هذه الوحدة الرئيسية والتجربة ثانية . ويمكن أن يتسبب التوصيل السيء إلى فقدان البيانات وهذا يسبب مشاكل خطيرة .
- تتضمن الخطوة النهائية التصديق والإختبار واللذان بدورهما يقرران أي الوظائف البرمجية متوقعة من قبل المستخدم .

الصيانة والبيئة :

وضعت هذه الحالة بسبب إنتشار الأخطاء وذلك نسبة للتتوسيع في عدد الأنظمة المرتبطة بالحاسب . وإنشاء مكتبات عامة للبرامج أتت مواكبة لتطوير المشرع الذي أنتج آلاف البرامج المصدرية وكل تلك البيانات المصدرية وكل تلك البرامج كان لزاماً عليها أن تصحح في حال إكتشاف وجود أي خطأ .

وتركز مرحلة الصيانة على التغيير الذي يرتبط بتصحيح الخطأ والتغييرات والتحسينات التي تظهر بحسب متطلبات الزبون . وهناك أربعة من أنواع التغييرات التي تصادف مرحلة الصيانة وهي : التصحيح ، والتكيف ، والتحسين ، والمنع .

التصحيح : حتى بأفضل نشاطات التأمين الممتازة فإن الزبون سيكشف العيوب في البرامج وتقوم الصيانة التصحيحية للبرامج بتصحيح العيوب . والصيانة هي مجموعة نشاطات هندسة البرامج والتي تحدث بعد تسليم البرامج إلى الزبون . ونحن يمكن أن نعرف الصيانة بوصف أربعة نشاطات معتمدة ومسؤولة عن البرامج الجاهزة للاستعمال :

- ❖ الصيانة التصحيحية .
- ❖ الصيانة التكيفية .
- ❖ صيانة وتحسين الماضي .
- ❖ صيانة وإعادة هندسة الوقائية .

ويجدر بالذكر هنا أنه فقط 20% من عمل الصيانة تكون لتصحيح الأخطاء وال 80% المتبقية تكون فقط من أجل تكيف الأنظمة الحالية مع التغيير في بيئتهم الخارجية ، وصناعة التحسينات المطلوبة من قبل المستخدمين ، وإعادة هندسية التطبيقات للاستعمال .

الكيف : لا بد أن تتغير البيئة الأصلية للبرامج المتطورة مع مرور الوقت لذلك تؤدي الصيانة التكيفية في تعديل البرمجيات لضمان ملائمة التغييرات مع البيئة الخارجية .

التحسين : الزبون والمستخدم سيعرف وظائف إضافية جديدة والتي تقوم بزيادة الفائدة . وتقوم الصيانة الإدراكية للبرامج بتمديد متطلبات الوظيفة الأصلية كالبرمجيات المستعملة .

المنع : تتدحرج برامج الكمبيوتر بسبب التغيير و كنتيجة لذلك فإن الصيانة الوقائية والمسماة إعادة هندسة البرامج يجب ان تجرى لتمكن البرامج من خدمة حاجيات المستعملين وجوهريا , يجعل الصيانة الوقائية التغييرات في الحاسوب تبرمج بشكل جوهري لتكون قابلة للتصحيح بسهولة أكبر .

ثانياً: منهجية البرمجيات

إن منهجية البرمجيات أتبعت في هذا المشروع ، وتنتمي المنهجية غرضية التوجه وتطبيق المنهجيات المطورة للنظام ، وبالرغم من وجود العديد من التطبيقات المنهجية فإنه يتوجب علينا توصيف بعضاً منها على الشكل التالي:

مطور أنظمة التطبيقات (نظام دورة الحياة)

يعني بأن هناك عدداً متزايداً من التطبيقات (مثل أنظمة دعم القرارات) التي ينبغي تطويرها باستخدام استراتيجية عملية تجريبية مثل النماذج وكمية كبيرة من أعمال التطوير الجديدة ، وتوالى التطبيقات إشراك العملية الرئيسية فيها بشكل واسع . نظم التطبيق تشمل مستوى عالي من التنظيم وخاصة في مجال مهام المستخدم ومهمات المطور وعادة ما يكونا بدرجة عالية ومرتفعة ، وتشير هذه العوامل الاستراتيجية إلى ضمان خطى أو تكراري . الأسلوب الأكثر شيوعاً لهذه الفئة من مشاكل المرحلة هو تطوير نظام الوسائط لدورة الحياة وفيها كل مرحلة من مراحل التنمية واضحة المعالم ولها متطلبات واضحة لإنجازها.

توصف دورة حياة تطوير النظام في التفصيل لأنها عبارة عن منهجية ملائمة لجزء كبير من أعمال التطوير الجديدة. الفكرة الأساسية لدورة حياة تطوير النظام هو أن هناك عملية واضحة المعالم التي يتم من خلالها تطبيق تصورها المستقبلي وتطويرها وتقييدها، وتضييف دورة الحياة الهيكل الأساسي إلى العملية الإبداعية. ومن أجل الإدارة والتحكم في جهود التنمية ، فإنه من الضروري أن تعرف ما كان ينبغي القيام به وما تم إنجازه وما لم يتم إنجازه.

التعليمات في دورة حياة تطوير النظام توفر أساس لإدارة و المراقبة، لأنها تحدد شرائح تدفق العمل، والتي يمكن تحديدها لأغراض إدارية . يتم وصف المراحل في دورة حياة تطوير نظم المعلومات بشكل مختلف من قبل الكتاب ، ولكن لا بد من وجود بعض الاختلافات في ضرورة وطريقة التصنيف. هناك اتفاق عام على تدفق خطوات التنمية وضرورة إجراءات المراقبة في كل مرحلة.

ت تكون مراحل دورة تطوير نظام المعلومات للتطبيق من ثلاثة مراحل رئيسية وهي :

- التعريف
- التنمية
- التركيب و التشغيل

المرحلة الأولى من هذه العملية هي التي تحدد متطلبات المعلومات المجدية لنظام فعال من حيث التكلفة ، ثم يتم تحويل الاحتياجات إلى النظام المادي للأشكال والإجراءات والبرامج وما إلى ذلك، وذلك من خلال تصميم النظام وبرمجة الكمبيوتر والتطوير الداخلي .

النظام الناتج هو اختبار وضع موضع التنفيذ ، ولا يوجد نظام مثالي حتى لا يكون هناك دائما حاجة لإجراء تغييرات الصيانة ، ولإنتهاء الدورة كاملة يجب أن يكون هناك تدقيق آخر للنظام لتقدير مدى التنفيذ ، وكيف تجمع التكلفة وأداء الموصفات .

يمكن تقسيم مراحل التعريف والتطوير والتركيب والتشغيل إلى خطوات أو عبارات أصغر على النحو التالي:

1- التعريف

- التعريف المقترن: هو إعداد طلب التطبيقات المقترنة .
- تقدير الجدوى: هو تقدير الجدوى والتكاليف والفوائد من النظام المقترن .
- تحاليل الاحتياجات من المعلومات: يعني تحديد المعلومات المطلوبة .

2- التصميم

- التصميم النظري: التصميم الموجه للمستخدم ويكون مأخوذه من تطوير التطبيقات.
- تصميم النظام الفيزيائي : تصميم مفصل لتدفقات العمليات في نظام معالجة وإعداد مواصفات البرنامج.

3- التطوير

- تطوير البرامج: أي ترميز واختبار برامج الكمبيوتر .
- تنمية الإجراء: وهو تصميم الإجراءات وإعداد تعليمات المستخدم .

4- التركيب و التشغيل

- التحويل: هو اختبار النظام النهائي وتحويله.
- التشغيل والصيانة: يفضل أن تكون عملية الصيانة بشكل شهري.

آخر مراجعة: وتعني بتقييم عملية التنمية، وكذلك فإن الموافقة الرسمية في التعديل على المشروع مطلوبة من العاملين عليه وكذلك من مدير تطوير المشروع.

Chapter 8

الاختبار

الاختبار هو عملية تنفيذ برنامج مع مراعاة العثور على خطأ ، وهو العنصر الخامس في ضمان جودة البرمجيات، ويقدم الاستعراض النهائي للمواصفات والترميز. اختبار النظام هو مرحلة هامة حيث يمثل اختبار حالة شاذة و مثيرة للاهتمام في البرنامج ، وبالتالي يتم تنفيذ سلسلة من الاختبارات المقترنة للنظام قبل أن يصبح جاهزا لقبول المستخدم.

هناك حالة اختبار واحدة جيدة حيث تكمن في أن النظام له احتمال كبير في العثور على الخطأ الغير مكتشف ويمكن تصنيف حالات اكتشاف الأخطاء كما في الحالات التالية:

1- اختبار الأهداف:

- الاختبار بشكل عام هو عملية تنفيذ برنامج بقصد إيجاد خطأ.
- حالة الاختبار الجيد هي أن لديه احتمال العثور على أخطاء كما لم تكتشف بعد.
- الاختبار الناجح هو أن يكشف الأخطاء غير المكتشفة.

2- مبادئ الاختبار:

- يجب أن تكون جميع الاختبارات يمكن تعزيزها باللوازم المطلوبة لإنتهاء متطلبات المستخدم.
- ينبغي التخطيط للاختبارات قبل فترة طويلة من بدء الاختبار.
- يجب أن يبدأ الاختبار على نطاق صغير و التقدم نحو إجراء العملية على نطاق أكبر.
- حالة الاختبار الشاملة غير ممكنة.
- ليكون الاختبار أكثر فعالية ينبغي إجرائه من قبل طرف ثالث مستقل.

الهدف الرئيسي لتصميم حالة الاختبار هو لاستخلاص مجموعة من الاختبارات التي لديها أعلى نشاط وذلك لكشف العيوب في البرمجيات ، و لتحقيق هذا الهدف من حالة الاختبار فهناك تقنيتين مختلفتين من تقنيات تصميم حالة الاختبار و هما:

- اختبار الصندوق الأبيض.
- اختبار الصندوق الأسود.

حيث أن حالة اختبار الصندوق الأبيض ترتكز على بنية تحكم البرنامج ، وتستمد حالات الاختبار للتأكد من أن جميع البيانات في البرنامج تم تنفيذها مرة واحدة على الأقل خلال الاختبار وأن كافة الشروط المنطقية تم تنفيذها أيضاً. أما في حالة اختبار الصندوق الأسود فوضعت هذه الحالة للتحقق من صحة المتطلبات الوظيفية دون النظر إلى الأعمال الداخلية للبرنامج، ويركز اختبار الصندوق الأسود أساساً على مجال المعلومات في البرنامج، ويجدر بالذكر أن حالات الاختبار السابقة مستمدة عن طريق تقسيم المدخلات والمخرجات بطريقة تغطي حالة الاختبار بشكل صحيح، ووظيفة الاختبار في حالة الصندوق الأسود وضعت للتحقق من الوظائف الغير صحيحة ومن البيانات المفتوحة، وللتحقق من أخطاء الواقعية، والأخطاء المنطقية في هيكل البيانات.

3- استراتيجيات الاختبار:

يجب على استراتيجية اختبار البرمجيات استيعاب التجارب على مستوى منخفض والتي تعتبر ضرورية للتحقق من أن كل رمز مصدر تم تنفيذه بشكل صحيح وكذلك في استراتيجية الاختبارات الرفيعة المستوى والتي تحقق وظائف النظام بشكل كبير ضد متطلبات العملاء .

4- أساسيات الاختبار:

كما ذكرنا سابقاً فإن الاختبار هو عملية تنفيذ البرنامج بهدف إيجاد الخطأ وأن حالة الاختبار الجيدة تكمن في احتمال العثور على الخطأ الغير مكتشف، لذلك فإن تم إجراء الاختبار بنجاح فإنه سيكشف الأخطاء في البرنامج، والاختبار لا يمكن أن يظهر عدم وجود عيوب، و يمكنه فقط إظهار العيوب في البرمجيات .

5- اختبار تدفق المعلومات:

تدفق المعلومات للاختبار يعطي حالة النمط، وهناك فئتين من صنوف المدخلات تزود لاختبار العملية في النظام ، ومن ضمن هذه الصنوف يوجد صفات يعرف باسم التكوين الذي يتضمن مواصفات ومتطلبات البرنامج ، ومواصفات التصميم وشفرة المصدر، ويشمل صفات التكوين المواصفات التالية:

- حالات الاختبار.
- خطة الاختبار.
- أدوات الاختبار.

وتجرى جميع هذه الاختبارات ويتم تقييم كل النتائج، وبالطبع فجميع ما ذكر هو عبارة عن مقارنة نتائج الاختبار مع النتائج المتوقعة، وفي حال اكتشاف بيانات خاطئة، فهذا يعني أن الخطأ موجود ضمنياً ويببدأ التصحيح تلقائياً.

6- اختبار الوحدة :

اختبار الوحدة ضروري للتحقق من الرمز الذي أنتج خلال مرحلة الترميز، وبالتالي كان الهدف هو اختبار المنطق الداخلي من الوحدات وذلك باستخدام صفا مفصلاً وضع كدليل لا أكثر، يتم اختبار مسارات مهمة لكشف الأخطاء في حدود الوحدات، أجريت هذه الاختبارات من خلال مرحلة البرمجة نفسها، وتم اختبار جميع وحدات قاعدة البيانات المعرفة باسم (hospital) بنجاح.

7- اختبار التكامل:

يركز على أنماط وحدة الاختبار وبناء هيكل البرنامج الذي تملية مرحلة التصميم.

8- اختبار النظام:

اختبار النظام يكمن في اختبار كل وحدات التكامل في النظام، وتحتاج أيضاً للعثور على التناقضات بين النظام وهدفه الأصلي، وبين المواصفات الحالية ووثائق النظام، والهدف الرئيسي هو التوافق بين الوحدات الفردية إنّ مسار الاتصال المحدد ODBC سيعطينا إنّ كان مسار النظام صحيح أم لا، والناتج والمخرجات في النظام ستعطينا حالة الوثوقية والصلاحية وذلك بمقارنتها بالمدخلات الموجودة في النظام أساساً وبمقارنتها بالمخرجات المترقبة أيضاً.

9- اختبار القبول:

ويتم هذا الاختبار للتحقق من جاهزية النظام للتنفيذ، إنّ اختبار القبول يبدأ عندما يكون النظام كامل وجاهز للتنفيذ. الغرض منه هو توفير كل المتطلبات المستخدمة للنهايى مع الثقة بأنّ النظام جاهز للاستخدام، واختبار القبول مبني على التخطيط وتنفيذ الاختبارات الوظيفية، وأيضاً مبني على اختبارات الأداء واختبارات الضغط من أجل إثبات أنّ النظام المطبق يرضي جميع متطلباتها.

تتضمن أدوات اختبار القبول المواصفات المهمة التالية:

- محلل تغطية الاختبار يسجل مسارات التحكم المتبعة لكل حالة اختبار.
- محلل الوقت أو يسمى تقرير الوقت المتواجد في عدة مناطق عالمياً ليعمل ذلك على تحسين أداء النظام.
- يستخدم الفاحصين الشيفرة القياسية لفقد أوامر البرنامج من الانحرافات عن المعايير والمبادئ التوجيهية.

10- حالات الاختبار:

تستخدم حالات الاختبار للتأكد من أن جميع البيانات في البرنامج تم تنفيذها مرة واحدة على الأقل خلال الاختبار وأن تتنفيذ الشروط المنطقية تم اختبارها أيضا، و يمكن لمهندس البرمجيات اكتشاف عدة أمور باستخدام طريقة اختبار الصندوق الأبيض والتأكد من التالي :

- ضمان أن القرارات المنطقية على الجانب الصحيح.
- ممارسة جميع القرارات المنطقية في كلتا الحالتين الصحيحة والخاطئة.
- تنفيذ جميع الحلقات في حدودها و مراحل عملها.
- ممارسة بنية قاعدة البيانات لضمان صحتها.

حالة الاختبار للنظام يجب التأكد من عرضها وتقديمها للمراجعة قبل بدء اختبار النظام.

Chapter 9

التنفيذ العملي

أولاً: شاشات الإخراج



(الشكل 9.1) الواجهة الرئيسية

HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM



(الشكل 9.2) الواجهة الرئيسية (2)

HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM



(الشكل 9.3) واجهة الإدارية



(الشكل 9.4) واجهة تسجيل دخول الأطباء



(الشكل 9.5) واجهة تسجيل طبيب جديد



(الشكل 9.6) واجهة تسجيل دخول الموظفين



(الشكل 9.7) واجهة تسجيل موظف جديد



(الشكل 9.8) واجهة التذكير بكلمة السر



(الشكل 9.9) واجهة المختبرات

HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM

Operation Theater.



(الشكل 9.10) واجهة مسرح العمليات

HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM

Medical Tests



(الشكل 9.11) واجهة الاختبارات الطبية (فحص الدم)

HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM



(الشكل 9.12) واجهة الاختبارات الطبية (فحص البول)

HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM



(الشكل 9.13) واجهة تسجيل المرضى

HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM

In-Patient Registration

Patientname:	Jalal	AdmissionID:	
Patient ID:	Jalalo	AdmissionDate:	12/3/2014
Gender:	Male	AdmissionTime:	2 PM
Age:	34	Status:	Mild
Address:	Damascus	Symptoms:	one shot in the arm
Phone no(resi):	011842727282	Department:	...select...
Phone no(mob):	0999923239932	AssignedDoctor:	...Select...
Marital status:	Unmarried	Wardno:	3
Occupation:	worker	Bedno:	14

Submit Reset

(الشكل 9.14) واجهة تسجيل المرضى الداخليين في المستشفى

HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM

Out-Patient Details



(الشكل 9.15) واجهة تسجيل المرضى الخارجين في المستشفى



(الشكل 9.16) واجهة بيانات تخرج المرضى من المستشفى

HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM

> Home



(الشكل 9.17) واجهة مخزن الأدوية (الصيدلية)

ثانياً: الشبكة

الشبكة الحاسوبية هي الوسيلة المثلثى للإستغادة من موارد أكثر من جهاز حاسوبي عن طريق مشاركة هذه الموارد مثل مساحة التخزين والبيانات وأيضاً مشاركة الأجهزة الأخرى مثل الطابعات وبالطبع مشاركة الدخول إلى الإنترن特 ، وتنوع الشبكات من حيث الشبكات ، كما وتنوع بروتوكولات نقل البيانات عبر الشبكات ولكن أهمها وأكثرها انتشارا هو ال Ethernet .

لكي يكون لديك شبكة داخلية فإنه من البديهي أن يكون لديك أكثر من جهاز حاسب بالإضافة إلى آلات طابعة وسيرفاتر في مكان العمل [12] . وبذات الشبكات خلال السنتين من القرن العشرين كنحتاج طبيعي من صناعة واكتشاف الحاسوب الآلي في تلك الفترة ، كما وأن التقدم الكبير وال سريع في عالم التكنولوجيا والرقمنيات أدى إلى ظهور بروتوكولات لنقل البيانات وأحد أهم هذه البروتوكولات هو بروتوكول ال TCP/IP والذي يعتبر حتى يومنا هذا بمثابة الريبوتوكول الأساسي لجميع الشبكات العاملة في العالم ابتداء من الشبكات المحلية حتى الشبكات العنكبوتية . واستمر تطور الشبكات حتى أصبحت جزء لا يتجزأ من أي نظام تشغيل .

وعن التقنية المتبعه في هذا المشروع فقد تم ربط الشبكة باستخدام نمط شبكة داخلية تتالف من :

- عدد من الحواسيب الشخصية وتم توظيف أحدها كحاسوب أساسى للشبكة والنظام ككل .
- مخدم أو سيرفر أساسى لتخزين البيانات داخله مع وجود مخدم إضافي يستخدم في حال الأعطال ويحتوي على نسخة طبق الأصل من النظام الحالى لسهولة إسترجاع البيانات .
- الكابلات اللازمة لتوصيل الشبكة داخلياً ويتختلف نوع ونمط الكابل بحسب الحاجة ونذكر هنا بعض أنواع الكابلات (الكابلات الزوجية Twisted pair cable) وهي أكثر الأنواع استخداماً على الإطلاق حيث يتم استخدامها في

أغلب الشبكات المحلية ومن أهم أنواعها كابلات ال CAT5 والتي تتميز بالمرنة وسهولة الاستعمال وتغطي حتى مساحة 100 متر وهناك أنواع أخرى من الكابلات المستعملة في توصيل الشبكات ومنها الكابلات المحورية وهي أحد أنواع الموصلات النحاسية المستعملة عادة في الشبكات الكبيرة الحجم ومميزاتها تتحصر في امتداد التوصيل وقوة البيانات لمسافة أطول من الكابلات الزوجية وبالتالي يمكن استعمالها أيضا ضمن هذا المشروع)

نظرة عامة عن البروتوكولات

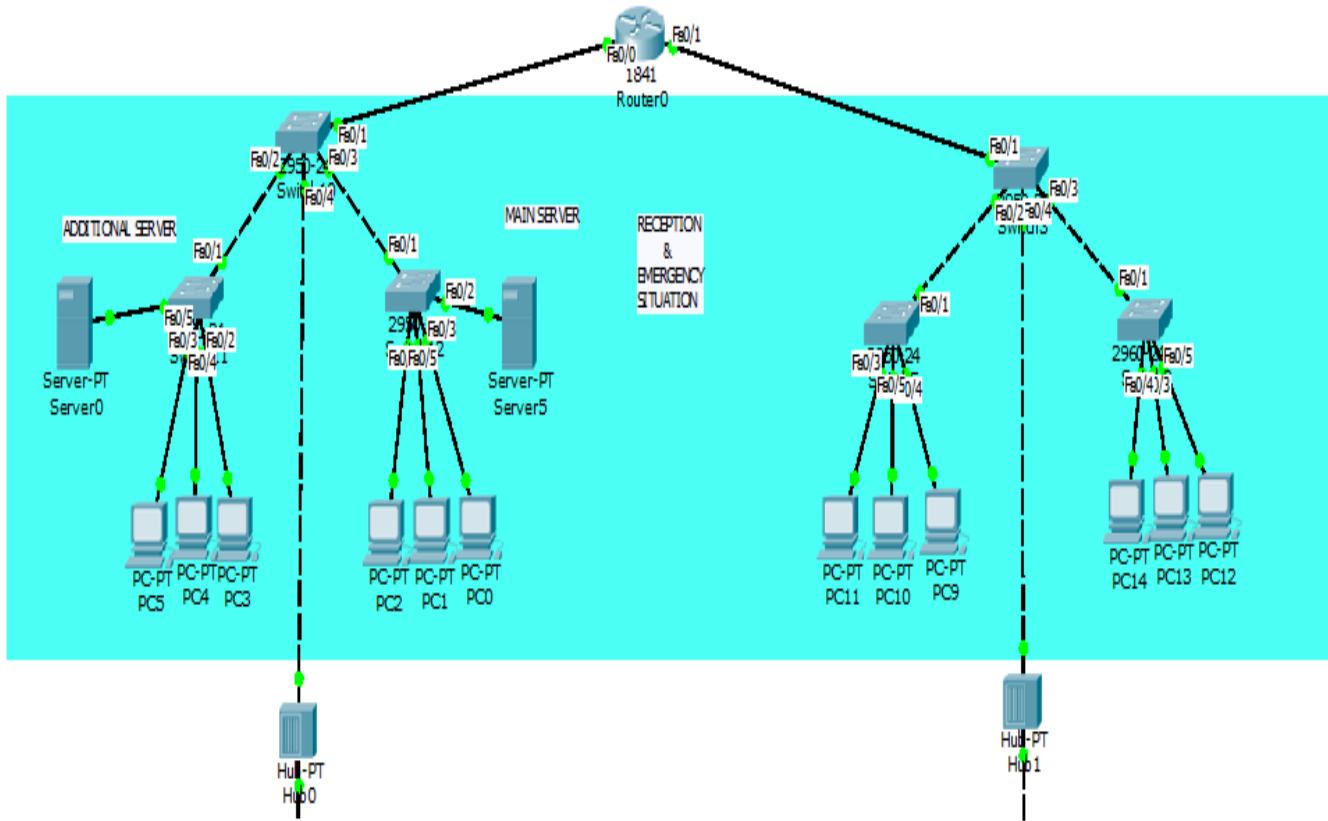
البروتوكول هو الطريقة التي تتصل بها الأجهزة بعضها كما يعتبر أحد أنواع التشفير التي تسمح للجهاز بترجمة محتويات الرسالة دون غيره ومن أشهر أنواع البروتوكولات المنتشرة اليوم هو بروتوكول ال TCP/IP .

نظرة عامة عن ال IP address

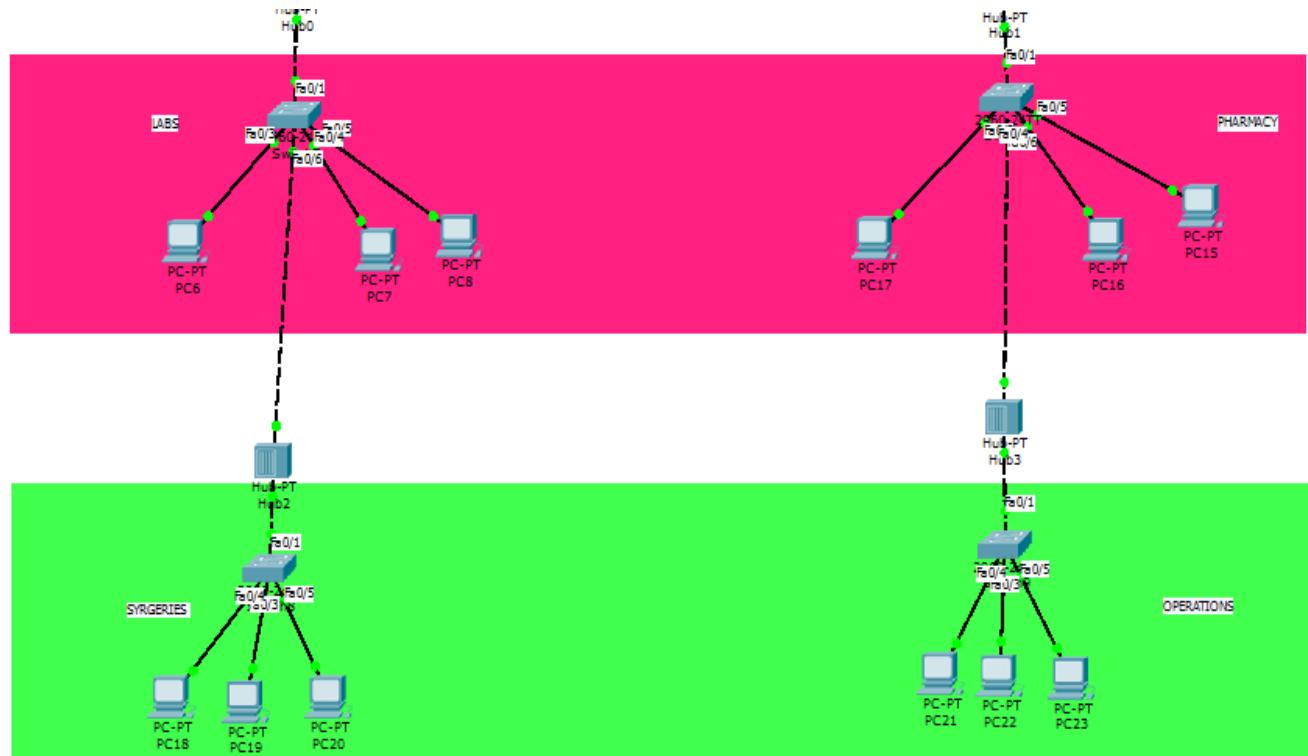
وهو رقم يتم إعطائه لكل شخص يقوم بعمل إتصال على شبكة الإنترنت بغض النظر إذا كانت الشبكة التي يتم التعامل معها هي شبكة محلية أو شبكة عنكبوتية .

تنفيذ الشبكة :

يبين الشكل التالي بيئه تصورية وتفصيلية للشبكة المتعددة في هذا المشروع باستخدام عدد من الحواسب الشخصية الموزعة في أقسام المستشفى والتي تشكل لنا العميل بالإضافة إلى مخدم اساسي او سيرفر والذي يعتبر بمثابة الخلية الحيوية لأي شبكة وطبعا الكابلات الازمة للتوصيل مع مزود خدمات الشبكة وهو عبارة عن الرواتر الذي يتم استخدامه في حال وصل الشبكة المحلية مع الشبكة العنكبوتية وذلك لتوسيع نطاق العمل ، بعض الإجهزة الخاصة بتوصيلات الشبكات كال (SWITCHES-HUBS) وذلك للمحافظة على قوة نقل البيانات وثباتها ما بين أقسام الشبكة المتعددة .



(الشكل 9.18) بيئه الطابق الأول من المستشفى



(الشكل 9.19) بيئه الطابق الثاني والثالث من المستشفى

Chapter 10

الخلاصة و الأفكار المستنبطة

أولاً: الخلاصة

تم تصميم المشروع في طريقة قابلة للتعديل والإضافة عليه في المستقبل والقيام بهذا التعديل بشكل سهل وبسيط. ويمكن الاستنتاج من خلاصة المشروع ما يلي:

- أتمته النظام بشكل كامل وذلك يؤدي إلى تحسين الكفاءة.
- توفر واجهة المستخدم حالة استخدام أفضل بالمقارنة مع النظام المعتاد استخدامه في أغلب المشافي.
- يعطي حق إعطاء المعلومات المناسبة للمستخدمين أو المعينين اعتماداً على الصلاحيات الخاصة بهم.
- يتغلب على حالة التأخير في الاتصالات بين الأقسام.
- مجال تحديث المعلومات الموجود في النظام يؤدي لاستخدامه بشكل أسهل.
- نظام الضمان، وأمن البيانات والوثوقية هي السمات البارزة.
- إن النظام لديه نطاق كافٍ للتعديل في المستقبل إذا كان ذلك ضرورياً.

ثانياً: الأفكار المستقبلية

هذا التطبيق يتتجنب العمل اليدوي ويتجنب مشاكله الشائعة أيضاً، و هو وسيلة سهلة للحصول على المعلومات بشأن حالات المرضى المختلفة والتي تكون موجودة في النظام.

فريق العمل عمل بجد من أجل تقديم موقع على الشبكة بشكل محاكي للواقع ومراعياً لعدة جوانب أيضاً مثل تخزين وجلب المعلومات حول عدد لا يأس به من النشاطات الموجودة داخل معظم المشافي، ولابد من الذكر أن مشروعنا يمكن أن يتم بطريقة أفضل في حال تم التطوير عليه.

أما بالنسبة للنظرة المستقبلية للمشروع تكمن في القيام بتطوير الخدمات عبر الإنترنط، ذلك يعني أنه إذا كان المريض لديه أي مشاكل فسيمكنه إرسال مشكلته إلى الطبيب من خلال شبكة الانترنط في منزله ثم سيقوم الطبيب بإرسال الرد إليه، ولابد أن يكون لدى المريض اسم مستخدم وكلمة سر خاصة به.

يمكن أن نتوصل أيضاً لاستراتيجية في المستقبل القريب نستطيع من خلالها أن نعمل نظام مشابه لنظامنا الحالي ولكن للهواتف الذكية وربطها مع النظام الحالي ليتمكن الموظفين والأطباء والممرضى أن يتواصلوا مع المشفى بشكل أسهل.

هذه الفكرة أتت مواكبة للحالة الشائعة في أيامنا هذه، وذلك بأن معظم الأشخاص في وقتنا الراهن أصبحوا يتعاملوا مع الهواتف الذكية أكثر من التعامل مع أي شيء آخر ، لذلك سيتم ربط كل مستخدم موجود في هذا التطبيق وسيمكنه بأن يبقى على تواصل دائم من خلال وضع آلية تتبيه مرتبطة مع الالتزامات الخاصة به .

References

مواقع النت و نشرات علمية:

- [1] -<http://srv137.mans.edu.eg/mus/system> نظام ابن سينا لإدارة المستشفيات
[2]http://advacsy.com/index.php?option=com_content&view=article&id=3:hims&catid=18&Itemid=143&lang=ar

أنظمة أدفاك المحدودة

- [3]http://advacsy.com/index.php?option=com_content&view=article&id=3:hims&catid=18&Itemid=143&lang=ar

الأساليب الحديثة في إدارة المستشفيات

- [4] <http://projectabstracts.com/4207/hospital-management-system-in-asp-net.html>

- [5] <http://codemyne.net/Projects/hospital-management-system-developed-in-aspdotnet-csharp-and-sqlserver.aspx?visitid=10&type=4>

- [6] <http://codemyne.net/Projects/hospital-management-system-developed-in-aspdotnet-csharp-and-sqlserver.aspx?visitid=10&type=4>

- [7] <http://www.asp.net>

- [8]- http://en.wikipedia.org/wiki/.NET_Framework

- [9] <http://arabhardware.net/forum/showthread.php?t=202826>

الكتب:

- [10] Introduction to SQL. Fourth edition.
[11] The c# programming language third edition.
[12] The history of networks by Adam leman.

APPENDICES

جدول قاعدة البيانات

Doctor Registration

Name	NULL / NOTNULL	TYPE	KEY
Name	Null	Varchar (20)	
Loginid	Null	Varchar(20)	
Password	Null	Varchar(20)	
Department	Null	Varchar(20)	
Specialization	Null	Varchar(20)	
Phonenumber	Null	Bigint	
Address	Null	Varchar(20)	
Email	Null	Varchar(20)	

Employee Registration

Name	NULL / NOTNULL	TYPE	KEY
Name	Null	Varchar (20)	
Loginid	Null	Varchar(20)	
password	Null	Varchar(20)	
Department	Null	Varchar(20)	
Address	Null	Varchar(20)	
Email	Null	Varchar(20)	

Inpatient Registration

Name	NULL / NOTNULL	TYPE	KEY
Patientname	Null	Varchar (20)	
Patientid	Not Null	Varchar(20)	Primary
Gender	Null	Varchar(20)	
Age	Null	Varchar(20)	
Phoneres	Null	Varchar(20)	
Phonemob	Null	Varchar(20)	
Maritual	Null	Varchar(20)	
Occupation	Null	Varchar(20)	
Admid	Null	Varchar(20)	
Admdate	Null	Varchar(20)	
Admtime	Null	Varchar(20)	
Status	Null	Varchar(20)	
Symptoms	Null	Varchar(20)	
Department	Null	Varchar(20)	
Wardno	Null	Varchar(20)	
Bedno	Null	Varchar(20)	
Doctor	Null	Varchar(20)	

Out Patient Registration

Name	NULL / NOTNULL	TYPE	KEY
Patientname	Null	Varchar (20)	
Patientid	Null	Varchar(20)	Primary
Gender	Null	Varchar(20)	
Age	Null	Varchar(20)	
Address	Null	Varchar(20)	
Assigndoctor	Null	Varchar(20)	
Phoneres	Null	Varchar(20)	
Phonemob	Null	Varchar(20)	
Opdate	Null	Varchar(20)	
Department	Null	Varchar(20)	

For Patient Information

Name	NULL / NOTNULL	TYPE	KEY
Pid	Null	Varchar(20)	Foreign
Patientname	Null	Varchar(20)	
Age	Null	Varchar(20)	
Department	Null	Varchar(20)	
Doctor	Null	Varchar(20)	

For Surgery Information

Name	NULL / NOTNULL	TYPE	KEY
Pid	Null	Varchar(20)	Foreign
Patientname	Null	Varchar(20)	
Age	Null	Varchar(20)	
Department	Null	Varchar(20)	
Doctor	Null	Varchar(20)	
Surgerydate	Null	Varchar(20)	

For Blood test

Name	NULL / NOTNULL	TYPE	KEY
Patienttype	Null	Varchar(20)	
Patientid	Null	Varchar(20)	
Patientname	Null	Varchar(20)	
Mediclatestype	Null	Varchar(20)	
Bloodgroup	Null	Varchar(20)	
Haemoglobin	Null	Varchar(20)	
Bloodsugar	Null	Varchar(20)	
Sacid	Null	Varchar(20)	
Description	Null	Varchar(20)	

For Urine test

Name	NULL / NOTNULL	TYPE	KEY
Patienttype	Null	Varchar(20)	
Patientid	Null	Varchar(20)	
Patientname	Null	Varchar(20)	
Mediclatestype	Null	Varchar(20)	
Color	Null	Varchar(20)	
Clarity	Null	Varchar(20)	
Odor	Null	Varchar(20)	
Specificgravity	Null	Varchar(20)	
Glucose	Null	Varchar(20)	
Description	Null	Varchar(20)	

For Operation

Name	NULL / NOTNULL	TYPE	KEY
Patienttype	Null	Varchar(20)	
Patientid	Null	Varchar(20)	
Patientname	Null	Varchar(20)	
Refdoctor	Null	Varchar(20)	
Operationtype	Null	Varchar(20)	
Operatonresult	Null	Varchar(20)	

For Pharmacy Information

Name	NULL / NOTNULL	TYPE	KEY
Patienttype	Null	Varchar(20)	
Patientid	Null	Varchar(20)	
Department	Null	Varchar(20)	
Patientname	Null	Varchar(20)	
Medicine	Null	Varchar(20)	

For Discharge Summary

Name	NULL / NOTNULL	TYPE	KEY
Patientid	Null	Varchar(20)	
Patientname	Null	Varchar(20)	
Joindate	Null	Varchar(20)	
Dischargedate	Null	Varchar(20)	

ASP CODE:

```
<%@ Page Language="C#" MasterPageFile "~/MasterPage.master"
AutoEventWireup="true" CodeFile="surgeries.aspx.cs"
Inherits="surgeries" Title="Untitled Page" %>

<asp:Content ID="Content1" ContentPlaceHolderID="ContentPlaceHolder1"
Runat="Server">

<asp:Label ID="Label1" runat="server" Font-Bold="False" Font-
Names="Modern" Font-Size="24pt"

    ForeColor="White" Style="z-index: 100; left: 146px; position:
absolute; top: 184px; color: red;"

    Text="Surgery Information "></asp:Label>

<table style="width: 306px; z-index: 101; left: 239px; position:
absolute; top: 289px; color: white; font-family: 'Lucida Console';
height: 113px;">

<tr>

    <td style="width: 682px; height: 20px">

        Patient Id

    </td>

    <td style="width: 115px; height: 20px">

        <asp:DropDownList ID="piddl" runat="server" Width="155px"
AutoPostBack="True"
OnSelectedIndexChanged="piddl_SelectedIndexChanged" >

        </asp:DropDownList>

    </td>

</tr>

<tr>

    <td style="width: 682px; height: 20px">

        Patient Name</td>
```

```

<td style="width: 115px; height: 20px">

<asp:TextBox ID="pntxt" runat="server"></asp:TextBox>

</td>

</tr>

<tr>

<td style="width: 682px; height: 20px">

Age

</td>

<td style="width: 115px; height: 20px">

<asp:TextBox ID="agtxt" runat="server"></asp:TextBox>

</td>

</tr>

<tr>

<td style="width: 682px; height: 6px">

Surgery Date

</td>

<td style="width: 115px; height: 6px">

<asp:TextBox ID="sdetxt" runat="server"></asp:TextBox>

</td>

</tr>

<tr>

<td style="width: 682px; height: 20px">

Department

</td>

<td style="width: 115px; height: 20px">

```

```

<asp:TextBox ID="deptxt" runat="server"></asp:TextBox>

</td>

</tr>

<tr>

<td style="width: 682px; height: 20px">

Doctor

</td>

<td style="width: 115px; height: 20px">

<asp:TextBox ID="doctxt" runat="server"></asp:TextBox>

</td>

</tr>

</table>

<table style="z-index: 102; left: 289px; position: absolute; top: 485px">

<tr>

<td style="width: 82px; height: 26px">

<asp:Button ID="Button1" runat="server" Text="Save"
Width="85px" OnClick="Button1_Click" />

</td>

<td style="width: 67px; height: 26px">

<asp:Button ID="Button2" runat="server" Text="Cancel"
Width="92px" OnClick="Button2_Click" />

</td>

</tr>

</table>

<asp:Calendar ID="Calendar1" runat="server" style="z-index: 102;
left: 548px; color: white; position: absolute; top: 376px"

```

```
BackColor="White" BorderColor="#999999" CellPadding="4"
DayNameFormat="Shortest" Font-Names="Verdana" Font-Size="8pt"
ForeColor="Black" Height="180px"
OnSelectionChanged="Calendar1_SelectionChanged" Width="200px">

    <SelectedDayStyle BackColor="#666666" Font-Bold="True"
ForeColor="White" />

    <TodayDayStyle BackColor="#CCCCCC" ForeColor="Black" />

    <SelectorStyle BackColor="#CCCCCC" />

    <WeekendDayStyle BackColor="#FFFFCC" />

    <OtherMonthDayStyle ForeColor="#808080" />

    <NextPrevStyle VerticalAlign="Bottom" />

    <DayHeaderStyle BackColor="#CCCCCC" Font-Bold="True" Font-
Size="7pt" />

    <TitleStyle BackColor="#999999" BorderColor="Black" Font-
Bold="True" />

</asp:Calendar>

</asp:Content>
```

C# Code:

```
using System;
using System.Data;
using System.Configuration;
using System.Collections;
using System.Web;
using System.Web.Security;
using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;
using System.Web.UI.WebControls.WebParts;
using System.Web.UI.HtmlControls;
using System.Data.SqlClient;

public partial class surgeries : System.Web.UI.Page
{
    SqlConnection cn = new SqlConnection("server=DATASERVER;user
id=sa;password=sqlserver;database=arun");
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        if (!Page.IsPostBack)
        {
            filldrop();
            pidddl.Items.Insert(0, "...Select..."); 
        }
    }
}
```

```

}

void filldrop()
{
    cn.Open();

    string qry;
    qry = "select patientid from hospital_inpatient";
    SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter(qry, cn);
    DataSet ds = new DataSet();
    da.Fill(ds, "hospital_inpatient");
    pidddl.DataSource = ds;
    pidddl.DataTextField = "patientid";
    pidddl.DataBind();

    cn.Close();
}

protected void Calendar1_SelectionChanged(object sender, EventArgs e)
{
    sdtxt.Text = Calendar1.SelectedDate.ToShortDateString();
}

protected void pidddl_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    cn.Open();
    SqlCommand cmd = new SqlCommand();
    cmd.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
}

```

```

cmd.CommandText = "sp_hospital_patientinfo";
cmd.Connection = cn;

SqlParameter p = new SqlParameter("@pid", SqlDbType.Int);
p.Value = pidddl.Text;
cmd.Parameters.Add(p);

SqlParameter p1 = new SqlParameter("@patientname",
SqlDbType.VarChar, 20);
p1.Direction = ParameterDirection.Output;
cmd.Parameters.Add(p1);

SqlParameter p2 = new SqlParameter("@age", SqlDbType.Int);
p2.Direction = ParameterDirection.Output;
cmd.Parameters.Add(p2);

SqlParameter p3 = new SqlParameter("@department",
SqlDbType.VarChar, 20);
p3.Direction = ParameterDirection.Output;
cmd.Parameters.Add(p3);

cmd.ExecuteReader();

pntxt.Text = cmd.Parameters["@patientname"].Value.ToString();
agttxt.Text = cmd.Parameters["@age"].Value.ToString();
deptxt.Text = cmd.Parameters["@department"].Value.ToString();
cn.Close();

```

```

}

protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    cn.Open();

    SqlCommand cmd = new SqlCommand();
    cmd.CommandType = CommandType.StoredProcedure;
    cmd.CommandText = "sp_hospital_surgeryinfo";
    cmd.Connection = cn;

    SqlParameter pd = new SqlParameter("@pid", SqlDbType.VarChar,
20);

    pd.Value = pidddl.SelectedItem.Text;
    cmd.Parameters.Add(pd);

    SqlParameter pname = new SqlParameter("@patientname",
SqlDbType.VarChar, 20);

    pname.Value = pntxt.Text;
    cmd.Parameters.Add(pname);

    SqlParameter age = new SqlParameter("@age", SqlDbType.Int);
    age.Value = agtxt.Text;
    cmd.Parameters.Add(age);

    SqlParameter dep = new SqlParameter("@department",
SqlDbType.VarChar, 20);

    dep.Value = deptxt.Text;
    cmd.Parameters.Add(dep);

```

```
        SqlParameter doct = new SqlParameter("@doctor",
SqlDbType.VarChar, 20);

        doct.Value = doctxt.Text;

        cmd.Parameters.Add(doct);

        SqlParameter sdate = new SqlParameter("@surgerydate",
SqlDbType.DateTime);

        sdate.Value = sdtxt.Text;

        cmd.Parameters.Add(sdate);

        cmd.ExecuteNonQuery();

        cn.Close();

        Response.Redirect("receptionhome.aspx");

    }

protected void Button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Redirect("receptionhome.aspx");
}
```

- Referral Doctor

Pharmacy:

This module deals with all medical items. This module helps in maintaining Item Master, Receipt of Drugs/consumables, issue, handling of material return, generating retail bills, stock maintenance. It also helps in fulfilling the requirements of both IPD and OPD Pharmacy.

Laboratory:

This module enables the maintenance of investigation requests by the patient and generation of test results for the various available services, such as clinical pathology, X-ray and ultrasound tests. Requests can be made from various points, including wards, billing, sample collection and the laboratory receiving point. The laboratory module is integrated with the in-patient/ outpatient registration, wards and billing modules.

Registration:

This module helps in registering information about patients and handling both IPD and OPD patient's query. A unique ID is generated for each patient after registration. This helps in implementing customer relationship management and also maintains medical history of the patient.

typically involves; patient personal information and medical history, staff information, room and ward scheduling, staff scheduling, operating theater scheduling and various facilities waiting lists. All of this information must be managed in an efficient and cost wise fashion so that an institution's resources may be effectively utilized. HMS will automate the management of the hospital making it more efficient and error free. It aims at standardizing data, consolidating data ensuring data integrity and reducing inconsistencies.

SYSTEM DESIGN:

In this software we have developed some forms. The brief description about them is as follow:-

Reception:

The reception module handles various enquiries about the patient's admission and discharge details, bed census, and the patient's movements within the hospital. The system can also handle fixed-cost package deals for patients as well as Doctor Consultation and Scheduling, Doctor Consultancy Fees and Time Allocation.

- Doctor visit schedule
- Doctor Appointment Scheduling
- Enquiry of Patient
- Find History of Patient Enquired.

Administration:

This module handles all the master entry details for the hospital requirement such as consultation detail, doctor specialization, consultancy fee, and service charges.

Employee

- Employee Detail Recording.
- Doctor Type .
- Doctor Master

ABSTRACT

OBJECTIVE :

Hospitals currently use a manual system for the management and maintenance of critical information. The current system requires numerous paper forms, with data stores spread throughout the hospital management infrastructure. Often information (on forms) is incomplete, or does not follow management standards. Forms are often lost in transit between departments requiring a comprehensive auditing process to ensure that no vital information is lost. Multiple copies of the same information exist in the hospital and may lead to inconsistencies in data in various data stores.

A significant part of the operation of any hospital involves the acquisition, management and timely retrieval of great volumes of information. This information typically involves; patient personal information and medical history, staff information, room and ward scheduling, staff scheduling, operating theater scheduling and various facilities waiting lists. All of this information must be managed in an efficient and cost wise fashion so that an institution's resources may be effectively utilized. HMS will automate the management of the hospital making it more efficient and error free. It aims at standardizing data, consolidating data ensuring data integrity and reducing inconsistencies.

PROJECT OVERVIEW :

The Hospital Management System (HMS) is designed for Any Hospital to replace their existing manual, paper based system. The new system is to control the following information; patient information, room availability, staff and operating room schedules, and patient invoices. These services are to be provided in an efficient, cost effective manner, with the goal of reducing the time and resources currently required for such tasks.

A significant part of the operation of any hospital involves the acquisition, management and timely retrieval of great volumes of information. This information

CERTIFICATION OF APPROVAL

HOSPITAL MANAGEMENT SYSTEM

By
Ismaeel Hindawi
Mohammad Alafandi

Degree Bachelor of Engineering in
[Department of communication and networking]
