

LANs, MANs, & WANs

One early solution was the creation of local-area network (LAN) standards which provided an open set of guidelines for creating network hardware and software, making equipment from different companies compatible.

What was needed a way for information to move efficiently and quickly, not only within a company, but also from one business to another.

The solution was the creation of metropolitan-area networks (MANs) and wide-area networks (WANs).

LANs

LANs are designed to:

- Operate within a limited geographic area
- Allow multi-access to high-bandwidth media
- Control the network privately under local administration
- Provide full-time connectivity to local services
- Connect physically adjacent devices

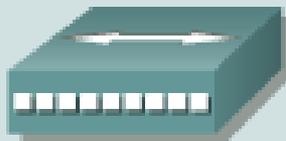
Using:



Router



Bridge



Hub



Ethernet Switch



Repeater

WANs

WANs are designed to:

- Operate over a large geographical area
- Allow access over serial interfaces operating at lower speeds
- Provide full-time and part-time connectivity
- Connect devices separated over wide, even global areas

Using:



Router



Communication
Server



Modem CSU/DSU
TA/NT1

متطلبات الاتصال بالإنترنت

- إن الإنترنت هي أكبر شبكة بيانات على وجه الأرض.
- وتتكون الإنترنت من عدد كبير من الشبكات الصغيرة والكبيرة المتصلة ببعضها البعض.
- وأجهزة الحاسوب هي مصادر ووجهات المعلومات خلال الشبكة.
- ويمكن تقسيم الاتصال بالإنترنت إلى
 - ❖ اتصال مادي
 - ❖ اتصال منطقي
 - ❖ تطبيقات.

الاتصال المادي

- الاتصال المادي هو الاتصال الذي يتم إنشاؤه بواسطة توصيل بطاقة مهائية مثل المودم (modem) أو بطاقة واجهة الشبكة (NIC) من جهاز الحاسوب الشخصي (PC) إلى الشبكة.
- ويُستخدم الاتصال المادي لنقل الإشارات بين أجهزة الحاسوب الشخصية ضمن الشبكة المحلية (LAN) وإلى الأجهزة البعيدة على الإنترنت.

الاتصال المنطقي

- أما الاتصال المنطقي فهو الاتصال الذي يستخدم معايير تسمى بروتوكولات.
- والبروتوكول هو الوصف الرسمي لمجموعة من القواعد والمفاهيم التي تحكم كيفية اتصال الأجهزة في الشبكة.
- وقد تستخدم الاتصالات بالإنترنت بروتوكولات متعددة.
- وتعد مجموعة بروتوكول التحكم في الإرسال/بروتوكول الإنترنت (TCP/IP) هي مجموعة البروتوكولات الأساسية المستخدمة عبر الإنترنت.
- وتعمل بروتوكولات مجموعة TCP/IP معًا لإرسال واستقبال البيانات أو المعلومات.

تطبيقات

- إن آخر جزء في الاتصال هي التطبيقات أو البرمجيات التي تترجم البيانات وتعرض المعلومات بشكل مفهوم.
- وتعمل التطبيقات مع البروتوكولات لإرسال البيانات واستقبالها عبر الإنترنت.
- ويعرض مستعرض الويب ملفات لغة ترميز النص التشعبي (HTML) كصفحات ويب.

مستعرضات الويب

- ومن الأمثلة على مستعرضات الويب:
- Internet Explorer
- Netscape
- ويُستخدم بروتوكول نقل الملفات (FTP) لتحميل الملفات والبرامج من الإنترنت.

رياضيات للشبكة

العرض الثنائي للبيانات

- تتعامل أجهزة الكمبيوتر مع البيانات وتقوم بتخزينها باستخدام محولات (switch) إلكترونية توجد في وضع "التشغيل" أو "إيقاف التشغيل".
- بإمكان أجهزة الكمبيوتر فهم واستخدام البيانات التي تكون في هذه الحالة الثنائية أو التنسيق الثنائي.
- وتُستخدم قيم الواحد والصفر لتمثيل الحالتين اللتين يمكن أن يكون عليهما المكوّن الإلكتروني في الحاسوب.
- يتم تمثيل 1 بواسطة الحالة "تشغيل"، ويتم تمثيل 0 بواسطة الحالة "إيقاف التشغيل".
- ويُشار إليهما بالأرقام الثنائية أو وحدات البت.

- ورمز المعايير الأمريكية لتبادل المعلومات (ASCII) هو الرمز الأكثر استخدامًا لتمثيل البيانات الأبجدية الرقمية في الكمبيوتر
- يستخدم ASCII (كود المعايير الأمريكية لتبادل المعلومات) الأرقام الثنائية لتمثيل الرموز التي تتم كتابتها على لوحة المفاتيح. عندما تقوم أجهزة الكمبيوتر بإرسال حالات "التشغيل/إيقاف التشغيل" عبر إحدى الشبكات، يتم استخدام الموجات الكهربائية أو الضوئية أو اللاسلكية لتمثيل الأرقام 0 و 1.
- لاحظ أن لكل حرف نمطًا فريدًا يتكون من ثمانية أرقام ثنائية معينة لتمثيل الحرف.

وحدات البت ووحدات البايت

- يمكن تمثيل الرقم الثنائي 0 بواسطة 0 من الفولتات الكهربائية (0 = 0 فولت).
- ويمكن تمثيل الرقم الثنائي 1 بواسطة +5 من الفولتات الكهربائية (1 = +5 فولت).

- وتتم الإشارة إلى هذا التجمع للثمانية بتات بالبايت.
- في أجهزة الكمبيوتر ، يمثل البايت الواحد موقع تخزين واحدًا يمكن الوصول إليه.
- وتمثل مواقع التخزين هذه قيمة واحدة أو حرفًا واحدًا من البيانات مثل أحد رموز ASCII.
- والعدد الإجمالي لتجمعات الثمانية محولات (switch) التي يتم تشغيلها وإيقافها هو 256.
- ونطاق قيمة وحدة البايت هو من 0 إلى 255.
- ولذلك تعتبر وحدة البايت مفهومًا هامًا يجب فهمه عند استخدام أجهزة الكمبيوتر والشبكات.

نظام الأرقام ذات الأساس 10

- ومن أكثر أنظمة الترقيم استخدامًا هو النظام العشري، أو نظام الترقيم ذو الأساس 10.
- ويستخدم الأساس 10 الرموز العشرة التالية:
- 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9
- ويمكن دمج هذه الرموز لتمثيل كافة القيم الرقمية الممكنة.

- ويستند النظام الرقمي العشري إلى مضاعفات الرقم 10.
- حيث يتم ضرب كل خانة عمود لإحدى القيم من اليمين إلى اليسار في الرقم 10، وهو الرقم الأساسي، ويتم رفعه إلى القوة، وهو الأس.
- وتعتمد القوة التي تم رفع الرقم 10 إليها على خانتها على يسار النقطة العشرية. عند قراءة رقم عشري من اليمين إلى اليسار، فإن أول خانة أو الخانة الموجودة في أقصى اليمين يمثل $10^0(1)$ ، وتمثل الخانة الثانية $10^1(10)$.
- وتمثل الخانة الثالثة $10^2(10 \times 10 = 100)$.
- وتمثل الخانة السابعة من اليسار 10^6 ($10 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10 = 1,000,000$).

- $2314 = 2 * 10^3 + 3 * 10^2 + 1 * 10^1 + 4 * 10^0$



1-2-3

نظام الأرقام ذات الأساس 2

- تتعرف أجهزة الكمبيوتر على البيانات وتقوم بمعالجتها باستخدام نظام الترقيم الثنائي، أو النظام ذي الأساس 2.
- يستخدم النظام الثنائي رمزين فقط، وهما 0 و1، بدلاً من العشرة رموز المستخدمة في نظام الترقيم العشري.
- تمثل خانة أو مكان كل رقم من اليمين إلى اليسار في الرقم الثنائي القيمة 2، وهو رقم الأساس، ويتم رفعه إلى القوة أو الأس، بدءًا من 0.

• وهذه القيم المكانية من اليمين إلى اليسار هي :

- $2^0=1$
- $2^1=2$
- $2^2=4$
- $2^3=8$
- $2^4=16$
- $2^5=32$
- $2^6=64$
- $2^7=128$

- $10110 = 0 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^4$
- $= 22$

تحويل الأرقام العشرية إلى أرقام ثنائية ذات 8 بت

• تمرين التحويل

استخدم المثال أدناه لتحويل الرقم العشري 168 إلى رقم ثنائي:

تحويل الأرقام الثنائية ذات 8 بت إلى أرقام العشرية

- تحويل الرقم الثنائي 01110000 إلى رقم عشري.

تمثيل عشري نقطي لأربع ثمانيات من الأرقام الثنائية ذات 32 بت

- في الوقت الحالي، تعتبر العناوين المعينة لأجهزة الكمبيوتر على الإنترنت أرقامًا ثنائية ذات 32 بت.
- ولتسهيل العمل باستخدام هذه العناوين، يتم تقسيم الرقم الثنائي ذي 32 بت إلى سلسلة من الأرقام العشرية.
- للقيام بذلك، قم بتجزئة الرقم الثنائي إلى أربع مجموعات تتكون كل منها من ثمانية أرقام ثنائية.
- ثم قم بتحويل كل مجموعة مكونة من ثمان وحدات بت، والتي تسمى أيضًا ثمانية إلى ما يعادلها من الأرقام العشرية.

1-2-7

السداسي عشري

1-2-8

القيم المنطقية أو المنطق الثنائي

1-2-9

- عمليات الشبكات اللتان تستخدمان منطق القيم المنطقية هما قناع الشبكة الفرعية وقناع أحرف البديل.
- توفر عمليات الأقنعة طريقة لتصفية العناوين.
- وتقوم العناوين بتعريف الأجهزة الموجودة على الشبكة وتسمح بتجميع العناوين معًا أو التحكم فيها بواسطة عمليات شبكات أخرى.

عناوين IP (بروتوكول الإنترنت) وأقنعة الشبكة

- يتم الإشارة إلى العناوين الثنائية ذات 32 بت المستخدمة في الإنترنت على أنها عناوين بروتوكول الإنترنت (IP).
- عند تعيين عناوين IP (بروتوكول الإنترنت) إلى أجهزة الكمبيوتر، فإن بعض وحدات البت الموجودة على الجانب الأيسر لرقم IP (بروتوكول الإنترنت) 32 بت تمثل الشبكة. ويعتمد عدد وحدات البت المعينة على فئة العنوان.
- وتعرّف وحدات البت المتبقية في عنوان IP (بروتوكول الإنترنت) ذي 32 بت جهاز كمبيوتر معيناً في الشبكة.

- ويُشار إلى الكمبيوتر على أنه مضيف.
- ويتكون عنوان IP (بروتوكول الإنترنت) الخاص بالكمبيوتر من جزء الشبكة والمضيف والذي يمثل جهاز كمبيوتر معينًا على شبكة معينة.

- ولإعلام الكمبيوتر بكيفية تقسيم عنوان IP ذي 32 بت، يتم استخدام رقم ثانٍ ذي 32 بت يسمى قناع الشبكة الفرعية.
- وهذا القناع هو دليل يشير إلى كيفية ترجمة عنوان IP عن طريق تحديد عدد وحدات البت التي يتم استخدامها لتعريف شبكة الكمبيوتر.
- يقوم قناع الشبكة الفرعية بشكل متتابعي بملء القيم 1 من الجانب الأيسر للقناع.
- ويتكون قناع الشبكة الفرعية بالكامل من القيم 1 دائماً وذلك حتى يتم تعريف عنوان الشبكة ثم يصبح مكوّناً من القيم 0 ابتداءً من هناك وحتى وحدة البت الموجودة في أقصى يمين القناع.
- وتقوم وحدات البت الموجودة في قناع الشبكة الفرعية والتي تتكون من 0 بتعريف الكمبيوتر أو المضيف على تلك الشبكة

- ينتج عن إجراء الوظيفة AND المنطقية لعنوان IP (بروتوكول الإنترنت) 10.34.23.134 وقناع الشبكة الفرعية 255.255.0.0 عنوان شبكة هذا المضيف:
- وبتحويل النتيجة إلى النظام العشري النقطي يكون 10.34.0.0 هو جزء الشبكة لعنوان IP (بروتوكول الإنترنت) عند استخدام القناع 255.255.0.0.

1-2-10

Base 2 Number System

$$10110_2 = (1 \times 2^4 = 16) + (0 \times 2^3 = 0) + (1 \times 2^2 = 4) + (1 \times 2^1 = 2) + (0 \times 2^0 = 0) = 22$$

Place Value	<u>128</u> <u>64</u> <u>32</u> <u>16</u> <u>8</u> <u>4</u> <u>2</u> <u>1</u>
Base ^{Exponent}	$2^7 = 128$ $2^3 = 8$ $2^6 = 64$ $2^2 = 4$ $2^5 = 32$ $2^1 = 2$ $2^4 = 16$ $2^0 = 1$
Number of Symbols	2
Symbols	0, 1
Rationale	Two-state (discrete binary) voltage systems made from transistors can be diverse, powerful, inexpensive, tiny and relatively immune to noise.

Converting Decimal to Binary

Convert 201_{10} to binary:

201	/	2	=	100	remainder	1
100	/	2	=	50	remainder	0
50	/	2	=	25	remainder	0
25	/	2	=	12	remainder	1
12	/	2	=	6	remainder	0
6	/	2	=	3	remainder	0
3	/	2	=	1	remainder	1
1	/	2	=	0	remainder	1

When the quotient is 0, take all the remainders in reverse order for your answer: $201_{10} = 11001001_2$